

世界を破滅の炎で焼きつくした

ダークドラゴン。

光の勇者たちをさしむけたのです! 神々はダークドラゴンを倒すため、

始まりの地 プロンティス エリア・ガイド

街を出てダンジョンへ行こう キャラ別基本攻撃法ガイド ●エリア攻略 ロモンスター系統別攻略ガイドノ

ちょうと ちょっと 鑑定屋で鑑定だっ

エリア5 グレイブル神殿 デオル水路

エリア8 ダークキャッスル ダークタワー

いよいよ最後の決戦だっ! ・アイテムリスト

別なアイテムの存在が判明し シャンプたけの

マルチプレイを楽しめり

【その1】さあ、いいからまずは

【その2】マルチプレイ」はこんなにお得 【その6】ドラマチックに戦おる 【その5】無償の愛がヒーローへの第 【その4】鉱石は取りひきに重宝! 【その3】アイテム交換で友だちとの好感度UP! 通信ケーブル」をつなけよう

ルーン大陸に伝わる、むかしむかしの物語。

『シャイニング・ソウル』を

この物語を楽しもうよ ねえ、キミもいっしょに

これからどうなるんだろう





さあ、いいからまずは「通信ケーブル」をつなげよう/繋

『シャイニング・ソウル』の大きな 楽しみのひとつが、「マルチプレイ」 モードだ。通信ケーブルを使ってG BA本体をつなげれば、最大4人ま で同時プレイが可能になるぞ。「マ ルチプレイ」では、おなじダンジョ ンをリアルタイムに友だちといっし ょに冒険できる。友だちとの協力プ レイは、「シングルプレイ」以上に 興奮することまちがいなし! まず はそのつなげかたを紹介するぞ。

「マルチプレイ」(4人の場合) で必要なもの

GBA本体 ··

シャイニング・ソウル

ゲームソフト

GBA専用通信ケーブル ……3本

を入、3人プレイの場合は、その人数分の本体とソフトが必要。 つきしん 通信ケーブルは遊ぶ人数の一1本分が必要になるぞ。

・ゲームの流れ

→通信ケーブルをつなげて、「マルチ プレイモード」を選択しよう。



■使用するデータを選んだあとに、つなげた ラが始まりの地・プロンティスに登場



★協力して強敵を倒したり、敵の撃破数を 競ったりと、楽しみは無限に広がるぞ。

「マルチプレイ」をやめるときは、1Pがセー ブすることで、みんなのセーブもされるんだ。 ほかのプレイヤーではセーブできないぞ。

川さいプラグのプレイヤーが1P/









ソードの威力がアッ レベルに応じて回復ア ソード クスリコウカ プ。タメ攻撃が奇能に。 イテムの効果が上がる。 ダメージ時に体勢がく アックスの威力がアッ アックス セイシンリョク プ。タメ攻撃が可能に。 ずれにくくなる。 氷属性の攻撃のダメー スピアの威力がアッ スピア **○**タイセイ プ。タメ攻撃が可能に。 ジを軽減する。 スキルレベルに怠じて 雷属性の攻撃のダメー 49イセイ DEFキョウカ DEFがアップするぞ。 ジが軽減する。











多くなるぞり とくに活躍する場面が 的な魔法を使いこなす。 回復や属性がついた攻撃魔法と、HPの水や炎などの属性を持 を軽減するサポート



全滅させることも可能 ◆強力な攻撃魔法で敵を

メージを少なくする人 →属性がついた攻撃のダ





対必要なHP回復魔法。 「マルチプレイ」では絶

スキル

ブレイズ

炎属性の魔法。炎を正 **満に飛ばして攻撃**。

インフェルノ

近くの敵すべてを火柱 で攻撃する範囲攻撃。

フリーズ

氷属性の魔法。氷を正 節に飛ばして攻撃。

レジスト

炎、氷、雷属性のダメ 一ジを軽減できる魔法。

スパーク

雷属性の魔法。正面の をはかできたかけまでもできるで、

ヒール

HP回復魔法。「マル チプレイトで重宝する。

ヘルブラスト

竜巻の魔法。竜巻を正 **満に向かって飛ばす。**

スロウ

酸の移動スピードを遅 くできる範囲魔法。





スキル

ボウ	ボウの連射力がアップ。タメ攻撃が可能に。	ヒーリング	じっとしていると、首 然にHPが恒復する。
スピア	スピアの攻撃力がアップ。タメ攻撃が可能に。	タイクウ	飛行タイプの敵に大ダ メージを与える。
ヒキョリ	ボウとスピアの射程距離が長くなる。	ロタイセイ	wasty source 炎属性の攻撃のダメー sturk ジを軽減する。
クリティカル	クリティカル率アップ。 ボウと相性パツグン。	ウ タイセイ	水属性の攻撃のダメージを軽減する。









ばやい敵にはかこま めスピードが遅く 力な武器や防具をあつ 接近戦 -がきわ の



敵のかこみを突破







火を吹いて反撃だ。

大手儿

アックス

フレイル

3ロイハカイ

ブレス

アックスの威力がアッ プ。タメ攻撃が可能に。

フレイルの威力がアッ

プ。タメ攻撃が可能に

攻撃が命中した敵の防 御力を下げるぞ。

ブレスで反撃する確率 やダメージが上昇。

DEFキョウカ

スキルレベルに読じて DEFがアップするぞ。

アンデッド

アンデッドタイプの敵 へのダメージが上昇。

ロタイセイ

炎属性の攻撃のダメー ジを軽減する。

ウタイセイ

雷属性の攻撃のダメー ジを軽減する。









街の住人に話しかけて みよう。いろいろな情 報を教えてくれるぞ。

↑最前線の街た けあって、住民 もさまさまな情 報を持っている



情報はありがたい 来たばかりの者

TAIL MIES

かるといる音のを製の M XMBELLA





◆街の隅に突然現れ

★街の住人には、 こんな違っかけ の安の子も。告 首されちゃった。



BLKUPT-BA

●猫を走りまわる影丸 を捕まえて話すと、ア イテムをくれたぞ。



ここの他が単に出ると構造の配名3つを作って レイと、最近は東京の代表をディフィルを





冒険の準備が整ったら、さっそくダンジョンへ行ってみよう。 ダンジョンは8つのエリアにわかれているぞ。

戦闘をマスターしよう

ンに入らないうちに狙う

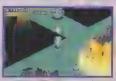


←モンスターを 倒せばEXPが 加算されるぞ。

戦闘では、敵の移動ス ピードや攻撃パターン をおぼえて戦おう。H Pが減ったら、すかさ ず回復だ。HPがOに なると、所持している おかねがOになって、街 へ戻されてしまうぞ。

ソウル魔法で大打撃!!

魂をクリスタルに封じこ めるという禁断の技術に よって作られたソウルク リスタル。光の勇者はこ れをアクセサリーとして 装備することで、召喚獣 ←一定量の敵を倒して「SOUL M を呼びだせるのだ。



AX)状態になると発動できる。

▼セレクトボタンで発

動し、繭箭上の敵すべ てにダメージを与える。



与头位指示师市



↑ゴーレムのソウル/ ほかにも さまざまなソウルがあるらしい!!





↑聖なる武器を持 っていればLボタ ンで持ちかえよう

ンデッドはこれで

上げておこう。Rボタ ちかえたり、スキルを タイプを見極め、Lボ タイプを見極め、レボなる武器に弱い。敵の 飛行タイプは風の属性 の使いわけができる。 ンでは、消費アイテム フはドラゴン戦士や聖 アンデッドタイ



◆アンデッドタイプの敵

敵のタイプ

るとHPがどんどん減っていくぞ。異常を感リーズされると動きが遅くなり、毒状態にな とフリーズや毒状態にさせられることも。 じたらモンスターからいったん離れよう。 ある特定のモンスターからダメージを受ける

よう。装備できないア らないアイテムを捨て テムウィンドウからい いになることも。アイ 所持アイデムがいっぱ イテムは必要ないぞ。

冒険を続けていると、



←一定時間、動きが遅く なる、戻るまでタメ攻撃 などでしのごう。 ▼一定時間、一定の 間隔てHPが減り続 ける。毒消しで回復

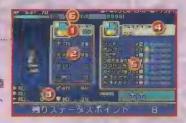
↑荷物かいっぱいて

アイテムを拾う ことができない。

> →アイテムを TDR OP」に入れると 捨てられる。

レベルアップ

モンスターを倒すとEXPが手に入り、このEXPが一定値 までたまるとレベルアップする。レベルアップしたら、 各ポイントを振りわけてキャラを成長させよう。





★1回のレベルアップでスキルポイントは 1しか得られない。 憧重に能力を伸ばそう

ステータス画面の見かた

リル現在のステータスポイント

2 現在のステータス

ステータスポイントをこれら各種能力 に集りわけることができる子

3)300025-52

現在所持しているスキルボイント

1 メルアップごと 1 ポイント獲得するで。

(5)スキルウィンドゥ

ルはキャラクターの種族によって異なり、 それぞれ最高でレベル5までアップさせ られるのだ。各スキルともレベルロから はじまって、レベル1のうとのメール TCESS TO PI

📵 HP、レベル、EXP

が表示されている

能力パラメータの

炎属性の攻撃に対する耐性。 数値が高いほど、ダメージ か軽減されるようになるぞ

ATK

現在装備している武器での 攻撃力。数値が高いほど、 与えるダメージが増加。

STR 腕力の強さを表す数値。高 いほど攻撃力が上昇し、強 力な防具を装備できる。

氷属性の攻撃に対する耐性。 数値が高いほど、ダメージ が軽減されるようになるぞ。

現在装備している防具での 防御力。数値が高いほど、 受けるダメージが減少

V 1 一体力の高さを表す数値。こ の数値が高いほどHPが多 くなり、倒されにくくなる。

BES 雷属性の攻撃に対する耐性。 数値が高いほど、ダメージ が軽減されるようになるぞ。

器用さを表す数値。この数 値か高いほど、命中率や回 避窓が ト昱するぞ、

INT 知力を表す数値。この数値 が高いほど魔法の威力が増 、SPの最大値も増える。

天使

H PがOになったり、天使の羽を使うと、 天使が街に戻してくれる。また、街から 脱出した場所へも連れていってくれるぞ。





マルチプレイ前の美値

WATER TO A SECRETARION OF THE SECOND フェンー・ロットラ、 セッフロンなどごれていっくくれい

了拉略

高大的に攻撃法から各エリアのすべての マップ、登場モンスター キャラ別のホ ス攻略まで、役立つ情報が活成だそん

マップ紹介ページの見かた

でとては攻略にもっとも重宝するでか ろうマップ紹介のページの内容を紹介。



(1) マップ

The south with the second

2 登場モンスター

The art of the control of the contro **いの前の能力値、出現的などを解析**

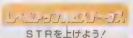
2人、3人で遊ぶ場合

il of charaction and がではHPが1人のと参グ TATURE ATKREATURE III. TATUR PROBLEM

丰中于别基本

各キャラの基本的な戦いかたを紹介。これを参考に独自の攻撃法もあみだせ。





戦士は接近戦キャラなので、敵の 攻撃を受けることが多い。強い防 具を装備するためSTRを上げる。

アックズ



くる敵につっこめく →群れになって追って くの敵に攻撃できる

また逃げつつタメよう

◆アックスは1度に多

敵の集団にタメ攻撃を発動するとい 攻撃をタメながら逃げ 主流はヒットア もっとも基本に忠実なキャラ。 ンドアウェ



「マルチプレイ」で重要



↑レベルを上げることで自分たけ でなく、仲間のHPも回復するこ とができる便利な魔法だぞ。

INTを上げよう!

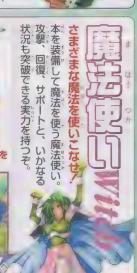
NTを上げれば、SPの最大値 魔法による攻撃力が上かる。 魔法使いにとっては1番重要にな るステータスなんだ。

●攻撃系の範囲魔法は、雷属性のスパ クと炎の魔法インフェルノの2種類





★攻撃範囲内の敵すべてを攻撃/ ルを上げることで攻撃範囲が広がる。



DEFが高い敵の場合は



-撃のATKが弱いボウはDEF の高い敵には不向き、そのときは ATKの高いスピアにチェンジ。

スキル「ヒキョリ」を上げよう!

ダメージを受けにくいアーチャー はSTRとDEXを上げていく。 スキルは武器をひとつずつ上げた あとは「ヒキョリ」を最優先に。



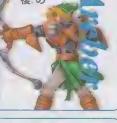
▼敵がまとまるように

数ダメージを狙うことも可能だぶ 敵を相手にするときは、 **遠距離攻撃がウリだけれど、** 接近して複の





すべての敵にダメー を与えるぞ。



いて敵を集め、

一気に発射

故によって使いわける



↑アックスでタメージが与えに くいときはフレイルに変更だ!

11:15-5-

DEXを上げよう!

ÁŤKを上げる以外に、DEXも上 げて命中率をアップ。強力な攻撃 当たってこそ意義があるぞ。

OLDEP



しながらぬけていこう

◆敵を1か所に集めな からタメていこう。





たたびタメ始めるのだ。 ◆集団をぬけたら、







(上) のほかに魔法 (左) を使う。

を攻撃。 アックスでプレイ

動きが遅く

る。前に飛び出してき 体当たりで攻撃してく

状態の間合いに入って

動作が遅いので、3の

も、攻撃をよけること

チが長いので注意! て、意外と攻撃のリ

振りあげたときに攻撃 ても十分間に合うぞ

また、 攻略に役立てよう。 色もしっかりおぼえて 殊攻撃を紹介するぞ。 的な攻撃時の動作や特 おぼえよう! こでは系統別にわけ モンスターの基本 各モンスターの























エリア攻略 各モンスター系統別攻略ガイド





っかり攻撃に当た て書を受けないように









サンダーバット













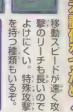


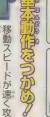




イビルロープ



































● エリア攻略 各モンスター系統別攻略ガイド

































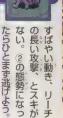












動きが遅い。②の状態 3体とも魔法を使うが、

で少し間があく。ここ 攻撃や回避が可能だ。

> の高さを持つ。顔の向 HP. ATK. 動きは遅いが圧倒的な

DEF

②で接近しすぎて魔法 魔法も使ってくる。①、 なぐり攻撃のほかに、

を食らわないように。

きの逆方向から攻撃だ。

フリーズアイ

ソウルドラゴン

デーモン











友だちとワイワイガヤガヤ楽しみながら 冒険できるだけじゃない! 「マルチプレ イ」には、「マルチプレイ」なりのお得さ も満載だ。そのお得さを知れば、さらに 「マルチプレイ」で遊びたくなるぞ!!



8でも攻撃すれば自然でを振得。

レベルが高い敵に太刀打ちできなくても、 1回でも攻撃を加えればOK。友だちがそ の敵を倒せばEXPを獲得できるぞ。

→ひとりでは倒せない 敵も、ひとまず攻撃を 揃えておこう。



≠そうしたら、发 だちにまかせて避 難しておこう



だ行っていかいエリアに行ける。

1Pに接続した友 だちが行ったエリ アなら、どこにで も行ける。「シング ルプレイ」時の予 習にもなるぞ。



★強い武器を回収し「シン グルプレイ」に役立てよう



「マルチブレイ」時にしか出てこない 超しアアイテムをグット/

なんと、方だちといっしょに冒険しなけれ ば、絶対手に入らないアイテムも存在する ぞ。出る確率も低い。気長にさがそう!

扱しアアイテムについては、P129を見よう/

HEER TOWN





登場モンスターが落とす!

出現確率からレア度を設定した ぞ。レア度が高いアイテムを拾ったら、发だちに自慢しよう/

低门

山ア度

- **巻かね**(186~366)
- 〇 消費アイテム(12種) P1 18ヘ/
- 2 ショートソード
- **添**トマホーク
- * *
- **多** ライトフレイル
- **ショートボウ**
- 図 魔法の本(8種)P118へ/
- **タ**ライトスピア
- **D** アイアンボウ
- ₫ ロングソード
- **⋒** フード
- **③** バンダナ
- しザーフード
- の ターバン
- **シルバーリング**
- ② プロテクトブレイス
- ② ミスリル
- ② 超レアアイテム! P129へ!

- Ø ショートスピア
- **クッドボウ**
- 2 ミドルソード
- 20 ショートアックス
- **建** フレイル
- アイアンブレード
- **か** ハンドアックス
- **ピ** ヒッター
- 20 パワートマホーク
- (ローブ
- (の) クローク
- コットンローブ
- **図** レザークロス
- **(*)** バトルブレイス





初の戦いの場だ。 を構成された最 された最



重要ボイントーーニーピープリプリプリ

ダークドラゴン討伐の旅に出発だ!

ゴツゴツとした岩場に木々が乱立しているビーストマウンテン。一見、入り組んだ場所に見えるけれど、マップ自体は単純で、モンスターの出現数も少ない。初期装備の武器の特性を理解して、各キャラの基本的な戦いかたをマスターしよう!



ルアップをめざそう!

ポイント・クラロアリ

モンスターはザコばかり。 片っぱしから倒していこう!

このマップでは特殊攻撃をしてくる敵はいない。 けれどゲームスタート時は、自分もスキルを持っていない半人前だ。 初期装備で確実かつ慎重に攻撃しよう。



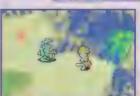


◆いきなりモンスターにかこまれることはない。 出境した モンスターから節け/

ポイント (プロアヨボ)

くまなくマップを歩いて EXPとアイテムを稼ごう!

特定のモンスターを倒すと、扉が出現して先に進むことができる。でも、ボスに対抗するためには、すべての敵を倒してEXPを稼ぐのが鉄則。宝箱も残さずゲットして武装強化をはかろう。



◆3階はオークがフロアクリア 条件だ。初めての強敵出境/

> オレ量を削さな いとかいは付け ないのじゃ~/

P) AND THE TOTAL PROPERTY (TOTAL)

- グリーンベースト



フロア1階のクリアモンスター。最弱モンスターの、ペーストがすこし強くなった程度。



フロア2階のクリアモ ンスター。ゴブリンよ り手ごわく、倒すのに 時間かかかるだろう

しして とうしょう マップ紹介!



円を描くようにぐるりと1周できるマップ構成。時計と反対周りに進んでいけば効率よくグリーンペーストに遭遇できる。倒せば右上にワーブゾーンが出現。

1階 登場モンスター









グリーンペースト

ベーストの強化版
HP 40 100 だけれど…ほとん

ATK 12 16 どちがいは体の色 DEF 10 10 だけ? 特に注意し EXP 12 12 なくても大丈夫

プロアクリア、非常シスクー尼シいて

フロアクリア条件のモンスターは出現場所に行けば登場 するが、敵はフィールド上に最大5匹までしか出現しない。5匹出ているときに出現場所に行っても現れないので、ほかの敵を倒しながらその場所に行こう。



基本的に1本道になっているマップ構成。強 引に進もうとすると、モンスターが前後に出 現してしまうことがあるので注意しよう。

登場モンスター 2階

ギズモ

飛行タイプだか、 33

ATK 12 16 DEF 6

木を飛びごえてく るわけではないの で、ふつうに戦え

すごく遅い **EXP 11** ばいいだろう。



遅い

ホブゴブリン

60 150 咲ちかう強さだが、

23 順調にレベルを上 **DEF 22** 22 げていれば強敵と **EXP 13** 13 まではいかない。

ゴブリン×20 ベースト×10 グリーンベースト×3

オマエを制すめに、オレ語 の対が域のほどがじゃ~!

横に長いマップ。下をまっすぐ進 むとボスへの近道だけれど、上に は宝箱がある場合があるので、ま わり道でも細かく探索しよう。

3階 登場モンスター



ふつう

オーク 強敵だが、攻撃を HP 90 225 ATK 32 42 DEF 26 26

出したあと、必ず 1度動きを止める 時間があるので、 EXP 13 その間に攻撃だ。 13

ゴブリン×29 ホブゴブリン×4 ギズモ×24 グリーンペースト×7



- 1 1 1 1 m



650 28 DEF 17 120 ATK EXP

1625 28 DEF HP 22 EXP 120 ATK

ビーストマウンテンに住みつく獣人族の王。 動に荷担する。獅子と4つの蛇の頭を持つ怪物だ。



エリア・ノビーストマウンテン

めば、 ップを左の写真のように動く。 用意しておこう。 下の写真説明も参考に戦おう。 3種類の攻撃法を駆使し てくる。パターンをつか 初めての場合はそうもい よけるのはカンタンだ 回復アイテムを十分 獣人王はマ











ると連続ダメージを食らいやすいので危険 ムリをしないで安全な地帯でやりすごそう! スピードのある体当たり攻撃は、

◆闘気攻撃。正面からリー

はここでやり過ごそう。 ◆やっかいな体当たり攻撃

直後が攻撃のしどころ。 →体当たり攻撃から戻った

7.5

ここでも攻撃しよう! →射程の長さを生かして

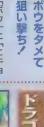
PARTOLIS C

エリアー/ビーストマウンテン



獣人王の動きが止 いろんなポイント 叩き込め! ボウのタメ攻撃を まったところで、 で攻撃ができるぞ。 距離が長いので、 つ上げておけば、 二をレベルーず

ボウ」と「ヒキョ



合い間を狙え

相手の攻撃の

るだけ持っていこう!

→戦うときは薬草をでき

だ。ヒールや回復

くところから攻撃 ギリギリ魔法が届

アイテムは必須



から戻る瞬間がチャンス。 →獣人王が丸まった状態

移動できるぞ。 メ。通常より速く

攻撃をしながら移 攻撃をし終えたと けるときも、タメ 体当たり攻撃をよ 気に切り込もう。 きが勝負。アック 獣人王が体当たり 動するのがオスス スのタメ攻撃で一

➡獣人王の真横で待機し 一気に発動だり

立つ。動かずに攻アのタメ攻撃が役 るとき、うしろに 下がるだけでロド。 攻撃・闘気をよけ 攻撃はスピ

撃するので、 攻撃後、 が基本。体当たり 敵の弱点を狙うの いてくるときが弱 手前に歩



当たり攻撃中はう

するのが重要。 を受けないように とにかくダメージ

いこと。敵が止ま かつに手を出さな

っているときに、

世上

タメ攻撃で

最優先だ!

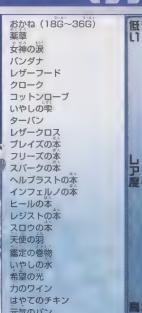
よけることが

それぞれの戦法で戦っていけば大 していけばロド それぞれの攻撃 a + Brit プレイ」で敵のHPI

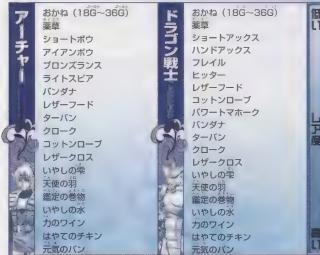












京人王撃昧後

はみだ。横が大字破後の武器・防具は「?」

ロングソード ライトスピア パワートマホーク バンダナ レザーフード ターバン クローク コットンローブ レザークロス ミドルソード アイアンブレード ブロンズランス ショートアックス ハンドアックス シルバーリング バトルブレイス プロテクトブレイス ミスリル オリハルコン

ダークマター

レザーフード ターバン コットンローブ レザークロス バンダナ クローク フリーズの本 スパークの本 ヘルブラストの本 インフェルノの本 ヒールの本 レジストの本 スロウの本 ブレイズの本 シルバーリング バトルブレイス プロテクトブレイス ミスリル オリハルコン ダークマター

ショートアックス





ショートボウ アイアンボウ ブロンズランス ライトスピア レザーフード ターバン クローク コットンローブ レザークロス バンダナ シルバーリング バトルブレイス プロテクトブレイス

ミスリル

オリハルコン

ダークマター



登場モンスターが落とす/

「?」マークがついた武器や防具 は、属性や特殊効果がついてい る可能性があるのでキープだ。

LI

しア度

- おかね(44G~88G)
- 消費アイテム(12種) P118へ/
- **② ショートアックス**
- **@** フレイル
- ∅ ライトスピア
- **®** アイアンボウ
- 図 魔法の本(8種)P118へ!
- **ダ スピア**
- ア スチールボウ
- バトルブレード
- 舎 バンダナ
- ⋒ レザーフード
- **め** ターバン
- んサーヘルム
- **③** ウイザードハット
- **8** シルバーリング
- プロテクトブレイス
- **③** パワーリング
- ミスリル
- **愛** フェニックスのソウル
- 超レアアイテム! P129へ/

- ∅ ブロンズランス
- **ジショートボウ**
- √ アイアンブレード
- **② ハンドアックス**
- **他** ヒッター
- 』 ロングソード
 - ☼ パワートマホーク
 - チェインフレイル
- (深) ミドルアックス
- △ コットンローブ
- 心が一クロス
- **湾 ドレス**
- グリーンベスト
- レザーアーマー
- ()バトルブレイス
- (ゲイルリング



到元代

ガイコツがゆれるぶきみな迷宮

無数の部屋と細長い通路からなるエリア2。 通路 での戦闘は、敵がおなじ方向からやってくるので 戦いやすい。ピンチにおちいったときは通路に逃 げこむのも手だ。また鉄格子は壁越しに攻撃が可 能。リーチの長い武器なら、安全に敵を倒せるぞ。



ボイント① zazzii

足もとに注意!

トラップがあるそ!!

ここの旅、よく見ると無数の穴があいて いる。ここを通ると、下から針が飛び出 てダメージを食らう! ここは左からま わり道をしてモンスターを倒していこう。





◆目Pが少ないときにう っかり通るとツライ。

ボイント②(フロアス語)

敵の使う魔法に注意しよう!

このエリアから魔法を使う敵が登場。メ イジ系は動かないアーチャー系とちがっ て、間合いを離そうと逃げるのでやっか い。追っかけまわして早めに倒さないと、 連続で魔法攻撃が襲ってくるぞり





►ここでは広めの場所ま で引きつけて、魔法をよ けつつ一気に備そう。

ボイント国)フロアボ

壁や柱にまどわされるな/

壁や柱の陰はモンスターや落ち たアイテムの存在に気づきにく い。とくに戦闘になった場合は、 ムリをせず視界のいい場所まで 移動することをおすすめするぞ。





←この通路は視界の悪い場所が続く 危険地帯だ。できるだけ手前の通路 から進んだほうがいい。

2 迷宮テスシャドゥマップ紹介!

1階 登場モンスター オオコウモリ アスアーチャー

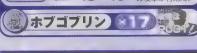
このエリアでは1 HP 番弱いモンスタ 15 20 ATK 飛行タイプな DEF 15 15 ので、アーチャー すごく遅い EXP 12 12 のいいカモだぞ。

HP 40
ATK 1:
DEF 10
EXP 14



途中、行き止まりになっている場所は、安全に鉄格子越しの敵を攻撃できるぞ。宝箱が見えにくい場所にあるので取りのがすな。







近道ができるポイントは実はトラップ地帯。 通ろうとすると確実にダメージを食らうぞ!





ブルーオーク

ATKが高い。ま HP 100 250 た氷のRESが高

ATK **34 44** いので、氷属性の DEF **45 45** 攻撃はほとんど効

EXP 14 14 き目がないぞ

ホブゴブリン×15 オオコウモリ×15 デスアーチャー×2







左下の部屋は孤立している ように見えるけれど、右下 がちゃんと通路になってい て移動できるぞ。ただしそ の先につながる大部屋には、 メイジの大群が待ちかまえ ているので覚悟するように。





各場所で同じ種族のモンスターが大量発生し、さらにデスアーチャーの援 デスアーチャーの攻撃がとどかない場所で敵を一掃しよう。 護射撃が!

サンダーバット×5

テスアーチャー×6

ダークメイジ×5

72-×20



2 vs



ブルザムの指揮のもとに迷宮デスシャドウ内で開 発されている超破壊兵器。もしこれが完成すれば、 地上は瞬く間に焼き尽くされてしまうはずだ。



気をぬくな! 本体を倒しても

エリア攻略 エリア2/迷宮デスシャドウ

に安全。 射されるレーザーと巨大な腕左右の目らしきところから発 壊しても安心するのはまだ早 懐に飛び込んでしまうと意外 繰りだされる攻撃はかなりダ を振りまわして攻撃してくる。 イナミックだが、 額の魔法石が襲ってくる。 しかし巨神戦士を破 思い切って

◆ビームはここにいれば安然

◆左手攻撃のときはこちら に避難しておこう。

右手攻撃も防げる。







くる。とにかく攻撃だり ◆魔法石は体当たりをして







安全地帯はズバリ、 額の魔法石の真下。

んどの攻撃をよけられる!

破壊後の転がる

魔法石はダメージ覚悟で攻撃をヒットさせよう。

らに勝利確率アップ。 →ここで攻撃すれば、

さ

を配りつつ戦え! は、HP回復に気 低いアーチャー

コリアな略

エリアと/迷宮デスシャドウ

なったらすぐに離れよう →ヒームを発射しそうに のほうが有利。

ので範囲魔法が有効人 →魔法石は小さくて速い

早く回復していい。

アイテムのほうが

ボタン連打の攻撃 ら、タメ攻撃より、 ぐり一気に発動 石手攻撃をよけつ 攻撃が強力だぞ。 つタメて、懐にも さるスピアのタメ 連続攻撃がで ほかの武器な

攻撃が強力だ! スピアの

敵は移動しないの

攻撃することが基本だ。 →敵の攻撃の間をぬって

きにタメ攻撃を着

近づいたと

実に与えよう。

なれば左手攻撃の は同じ。その気に のキャラと攻略法 アーチャーもほか 超接近戦だ! ボウでもやっぱり

はすばやくてよけ

込めるぞ。魔法石 最中も弓矢を叩き

つらい。

DEFO

撃を発動だ。魔法 すぐさま巨神戦士 の逆の方角から、 から襲ってくる腕 に近寄ろう。 ビーム攻撃後に、 弱点をねらえ 腕をかわして

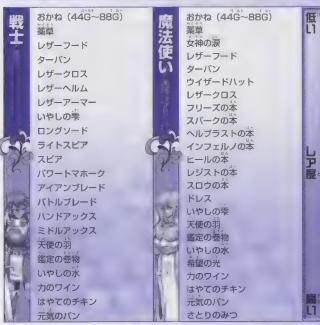
石はムリに追いか

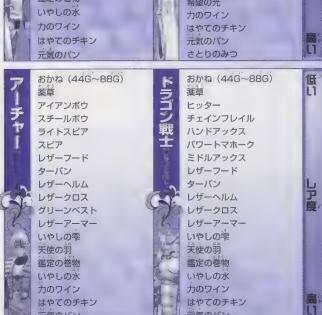
は、魔法より回復 OK。HPの回復 ルノを発動すれば 範囲魔法インフェ 題ない。魔法石も 繰りだせばまず問 あせらずに魔法を 有効だ! 範囲魔法が きが予測しにく 逃げながら

「マルチプレイ」で巨神戦士を撃破しよう! 3









元気のパン

元気のパン





はみだし 情報

ET.

しア度

レザーフード ターバン レザーヘルム レザークロス レザーアーマー

アイアンブレード ロングソード

バトルブレード ライトスピア

スピア ハンドアックス

パワートマホーク

ミドルアックス ゲイルリング

> パワーリング ミスリル

フェニックスのソウル オリハルコン

ダークマター

レザーフード ターバン

ウイザードハット レザークロス

> ドレス ブレイズの本

フリーズの本 スパークの本

ヘルブラストの本

インフェルノの革

ヒールの本 レジストの本

> スロウの本 ゲイルリング

> パワーリング

ミスリル

フェニックスのソウル オリハルコン

ダークマター

アイアンボウ ET.

スチールボウ スピア

ライトスピア レザーフード

ターバン

レザーヘルム

レザークロス グリーンベスト

レザーアーマー ゲイルリング

パワーリング ミスリル

ダークマター

フェニックスのソウル オリハルコン チェインフレイル ターバン

レザーアーマー

ヒッター ハンドアックス

パワートマホーク ミドルアックス

レザーフード

レザーヘルム レザークロス

ゲイルリング

パワーリング

ミスリル

フェニックスのソウル オリハルコン

ダークマター







登場モンスターが落とす/

召還技が使えるソウルがオスス メのアクセサリー。レア度が高 いが、見つけたら装備しよう。

- おかね (70G~140G)
- 消費アイテム(12種)P118へ/
- アイアンブレード
- **添 ハンドアックス**
- 🥷 ヒッター
- **ダ スピア**
- **D** スチールボウ
- 魔法の本(8種)P118へ/
- アミドルボウ
- **ルスチールソード**
- @ レザーヘルム
- **③** ウイザードハット
- (角) ハーフヘルム
- **分 メイジフード**
- **6** スケールヘルム
- シルバーリング
- プロテクトブレイス
- **⊗** パワーリング
- ルビーチャーム
- **⊘** エメラルドチャーム
- ⊘ トパーズチャーム
- **♥ フェニックスのソウル**
 - 超レアアイテム/ P129へ/

Ø ライトスピア

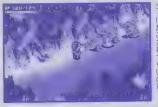
- **アイアンボウ**
- **し** ロングソード
- 26 パワートマホーク
- チェインフレイル
- **メ**バトルブレード
- 第 ミドルアックス
- ピアジ
- **添 バトルトマホーク**
- (器) ドレス
- グリーンベスト
- **3** レザーアーマー
- ③ シルクローブ
- スケールアーマー
- ボトルブレイス
- **⑤** ゲイルリング
- ② クリスタルチャーム
- 2 アメジストチャーム
- ⊘ サファイアチャーム
- クアンバーチャーム
- **◎ ゼビュロスのソウル**

并作用主作 アイテムからし

配出元イント لر لاي-

タテヨコに道が走るモンスターの巣

洞窟内は、広い空間におなじような障害物がなら んでいる場所が多い。変わりばえしない景色のた めに、現在地を見失いやすいぞ。モンスターたち にかこまれないためにも真ん中を突っ切らずに、 なるべくフロアの外がわを歩いたほうが安全だ。



ポイント 1 フロア4篇

落石のトラップが プレイヤーを襲う!

ひたすら一本道を駆けあがるマップ。 ただし上から岩石が落下してくるぞ。 岩石の落ちてくるタイミングを見は からって安全地帯へ移動するのだ!





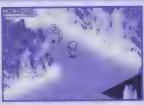
●落石の中を突っ切ろうとす るのは無謀。HPがもたない!

ポイント(2) プロア4前

韶カタイノ

ゴーレムはタメ攻撃で撃破だ!!

ゴーレムは強力なDEFをほこるモン スター。通常攻撃の連打では倒すの に時間がかかるので、ここは間合い をはなしながら、タメ攻撃で戦え!





◆ fi fi f の 着い 相手には 攻撃

ボイントョフロア5篇

毒を持った敵に気をつける!

ウォームなどが持つ毒攻撃を食らっ てしまうと、一定時間ダメージを受 ける。1回のダメージはたいしたこ とはないけれど、時間がたつにつれ 確実にHPを奪われてしまうぞ。





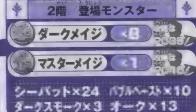
◆毒消しを持っていたら^草め に使って回復しよう。

3 イコール洞窟 マップ紹介!





道幅が広く、真ん中の岩沿いに歩いていると 4スミのモンスターを撃ちもらすので注意。





登場モンスター ゴーレム モンスターのなか でも嵩いDEFをほ HP 200 500 ATK 38 49 こる。属性攻撃も 効きにくく、倒す DEF 84 84 すごく遅い EXP 30 30 のに苦労するぞ。

バット×6

落石地帯をのぼるとDEFの高いゴーレムが 出現する。背後では落石が続いているので、 せまい場所で戦わなければならないぞ!









発生! 無属性武器 で地道に攻撃。

ここでもゴーレムの大 群が出現するぞ。この エリア3では、ATK の高い無属性の武器 が大活躍するぞ!







一転、せまいマップ。大量のブルーオークにか こまれたら、弱点の炎属性で対抗しよう。

登場モンスタ・

暑盤の目のようなマップ構成。

まずはモンスターにか



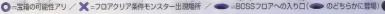




せまい通路でルーンナイトの大軍団がな だれ込んでくる。すべての攻撃をかわす のは困難なので、回復アイテムを用意。

★ =次のフロアへの入り口(★ が複数ある場合、どちらかに登場)







アイテム交換で友たち亡の好感度UP!"

アイテムを交換しよう!

たくさんアイテムが集まったら、 友だちと交換しようぜ。友だち がほしがっているアイテムを交 換してあげて、すごく喜んでく れたらキミもウレシイよね。キ ミも欲しいアイテムをもらうこ とができるし、一石二鳥だ!

*、交換は「捨てる」 ご問じやりかた/



◆アイテム画面で交換するアイテ ムを選んで、まず捨てよう。

ここにかかるため





◆◆ フィールドに置かれたアイテ ムを友だちに拾っていらえばOK。





♣ひとつのエリアをクリアし、寛ਡ、 プロンティスへと生還したぞ。



◆あとは、ジャンケンでもアミタクジでも、好き な方法でわけていこう、ケンカはするなよ、

は Ш:

同ツズアーラー

3 vs ブルザム



HP	1200	DEF	75
ATK	40	EXP	
4人			

3000 HP DEF 75 ATK EXP 360 52

ダークドラゴン五将軍の1人。表向きは主人に忠 義をつくしているが、本心ではダークドラゴンを も倒し、千年王国建国という野望を秘めている。

11



○ エリア攻略 エリアョノイゴール洞窟

ザムに接近できるかが勝利の の攻撃を見極め ちぶせるのはむずかしい。敵ランダムなので出現場所で待けるぞ。ワープのパターンは なくナナメからの攻撃も多用 カギだ。 ながら3種類の攻撃を使いわ ブルザムはワー て攻撃のチャンスを増やせ、 タテ・ヨコだけじゃ ブを繰り返 いかにブル









◆ムリをせず距離を取って に出現したときはレーザーの可能性大だ。 スキも大きく攻撃のチャンス! 攻撃は強力。

炎の間を通りぬける。 食らうと大ダメージだ ◆レーザーは横向きのとき 上下から接近だ。

短の攻撃位置へ! →射程距離を見極めて最

方向へ。

んと狙いをつけな

ただし、ちゃ

いと攻撃はあらぬ

攻撃時間を稼げる 攻撃できるぶん、 必要がない。 サムを追いまわす



早く

アーチャーは射程 を見極めろ! ベストな位置



づくのがベストだ →誘導弾をよけながら近



らずゆっくり戦え。 ば攻撃する。あせ をよけるのを最優 るヒマがない。 するたびに追いか 米たら、敵の攻撃 ていよう。近くに か所でまちぶせし けていては攻撃す 余裕があれ

けていてはムダが

マップの左

近くに

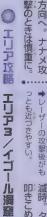
もすべてを追いか

遠距離攻撃キャラ

攻撃キャラと同様 戦士などの近距離

あせらずに **着実に攻撃!** フルザムがワープ







→レーザーの攻撃後がも

叩きこめ

やワープ直前の点

タメ攻撃を

チャンスは攻撃後

のでインフェルノだり

→確実に攻撃を当てたい

スメ。レジストが

攻撃するのがオス 出現したときだけ 下で待ち、

あれば炎対策を。





とって、 移動スピードの遅 いドラゴン戦士に 回復アイテムを大 すのは至難の技だ。 墨に持って挑もう。 誘導弾をかわ 相性が悪





をしぼる

攻撃ポイント













ラバチムを味優。 カイザードハット Page ウイザードハット Page フィザードハット

はみだし情報のおいい。

うで強力ア

低いしり度

ハーフヘルム レザーアーマー シルクローブ スケールアーマー クリスタルチャーム ルビーチャーム アメジストチャーム エメラルドチャーム サファイアチャーム トパーズチャーム アンバーチャーム ロングソード バトルブレード スチールソード スピア スチールランス パワートマホーク ミドルアックス バトルトマホーク ミスリル ゼヒュロスのソウル オリハルコン

ユーブームムムムムムドドドアスクスクルル

ドレス シルクローブ フリーズの本 スパークの本 ヘルブラストの本 インフェルノの本 ヒールの本 レジストの本 スロウの本 クリスタルチャーム ルビーチャーム アメジストチャーム エメラルドチャーム サファイアチャーム トパーズチャーム アンバーチャーム ブレイズの本 ミスリル ゼヒュロスのソウル オリハルコン ダークマター

メイジフード



ダークマター スチールボウ ミドルボウ スピア スチールランス ハーフヘルム スケールヘルム スケールアーマー グリーンベスト レザーアーマー シルクローブ クリスタルチャーム ルビーチャーム アメジストチャーム エメラルドチャーム サファイアチャーム トパーズチャーム アンバーチャーム

ミスリル

ゼヒュロスのソウル

オリハルコン

ダークマター



チェインフレイル ピアジ パワートマホーク ミドルアックス バトルトマホーク ハーフヘルム スケールヘルム レザーアーマー シルクローブ スケールアーマー クリスタルチャーム ルビーチャーム アメジストチャーム エメラルドチャーム サファイアチャーム トパーズチャーム アンバーチャーム ミスリル ゼヒュロスのソウル オリハルコン

ダークマター



登場モンスターが落とす!

強い防具を装備するには、一定 のSTRが必要だ。手に入れて も装備できないと意味がないぞ。

低し

- **⑤ おかね** (96G~192G)
- 〇 アイテム(12種) P118へ/
- ④) ロングソード
- 20パワートマホーク
- チェインフレイル
- スチールランス
- ₩ ミドルボウ
- 応法の本(8種)P118へ/
- **多** パワースピア
- **ルンターズボウ**
- Ѿ ブロードソード
- **③** ウイザードハット
- **M** ハーフヘルム
- メイジフード
- **タスケールヘルム**
- **急・チェインフード**
- シルバーリング
- **プロテクトブレイス**
- € パワーリング
- ② クリスタルチャーム
- アメジストチャーム
- **プアンバーチャーム**
- ② ペンのソウル
- ぜビュロスのソウル
- ② 超レアアイテム/ P129へ/

メスピア

ルボウ

グバトルブレード

- ※ ミドルアックス
- 🥷 ピアジ
- **ルスチールソード**
 - バトルトマホーク
 - 後パワーフレイル
- **プパワーアックス**
- ② シルクローブ
- **◎** スケールアーマー
- () レンジャーベスト
- (メイジローブ
- **③** リングメイル
- ボトルブレイス
- **ラ**ゲイルリング
- ◎ マスターリング
- **②** ルビーチャーム
- エメラルドチャーム
- Ø トパーズチャーム
 - ダイアモンドチャーム
 - **ジ フェニックスのソウル**

ほかにも強力だ アイテムが軽速



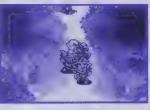


一ンでつながった10の草を、キ次元に作り出した幕、ワーブソ五枝種の一人、ミシャエラが興

要がイント -41 17

うっそうとしげる木が行く手をはばむ!

このエリアは、いたるところが木々でおおわれて いるのが特徴だ。そこに入りこむと自分の居場所 がわかりにくく、さらにモンスターが潜んでいて も気づきにくい! 木かげに入る場合は細心の注 意を払い、ここでの戦闘はできるだけさけよう。



ボイント(1) フロアバ

隠れて見えない敵からの 攻撃に注意しよう!

なにもいないのにダメージを受けた ら、それは木かげに潜むダークスナ イパーの仕業。このときばかりは積 極的に木かげに入って退治しよう!





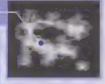
●ほかの敵と戦っていると、 どさくさに営矢が飛んできて、 さらに気づきにくい!

ボイント(名) フロフィ前

HP回復? それとも壷? きのことキノコ

ところどころにはえているきのこ。 実はひらがなの「きのこ」はHPを回 復できるけれど、カタカナの「キノ コ」は使うと毒状態になるのだ!





◆「きのこ」を利用すれば長 期戦も戦いぬけるぞん

買し通路の先には?

隠し通路の先には、必 ずと言っていいほど宝 箱がある。レア度が高 いアイテムをゲットで きる確率が高いので、 必ず取りにいこう!



では判別不可能 でしっかりチェック! マップ





マップ紹介!

マップの右下には隠し通路があり、宝箱が置いてある。あとは 道なりに進めばワープゾーンにた どり着けるぞ。各所に配置された ダークスナイパーに注意しつつザコモンスターを倒していこう/



生まいフロアか多い。 最初語

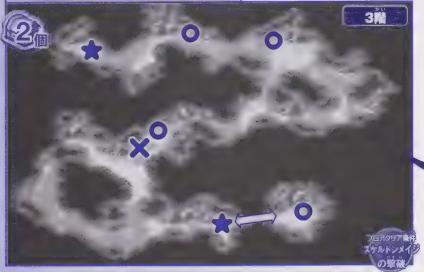
でまいノロアか多い。最短距離で進めば、すぐにワープボイントにたどり着くけれど、 隠し通路の存在を忘れるな



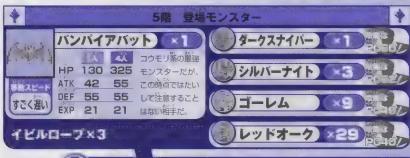
* 3	階/登場モンスター			
	スケルトンメイジ 数値的にはスケル HP 110 275 トンよりおとって			
違い	ATK 35 46 るけれど、スパー DEF 70 70 クの魔法を使って EXP 20 20 攻撃してくるぞ/			
ゴブリンキング×38 ダークスナイバー×4 ダークスモーク×9 イビルローブ×12				

1階/登場モンスター ゴブリンキング ゴブリン系の上級 110 275 モンスター。相答 44 わらず特殊能力は ATK 34 DEF 60 60 ないので、手こず EXP 17 る相手ではない ダークスナイパー 次々と弓矢を撃っ 175 てくる。ほかの敵 32 42 に主簡放っている 30 と、連続でダメー 30 DEF ふつう EXP 20 20 ジがくるぞ/ ハーピィ













ゴーレムの大群がダークスナイパーの援 護つきで出現。まずはダークスナイバー を先に倒してからゴーレムと戦おう。こ のフロアにも隠し通路が2か所あるぞ。







シルバーナイト×32 ゴーレム×7 ナイトの大群と乱戦に。視界が悪い場所も多く、

油断していると攻撃を受けている場合があるぞ。

海の芒脈 100秒間、ATKが2倍になる。 S DOEN 100秒間、DEFが2倍になる。 44 TV 050 100秒間、足の速さが速くなる。 **FEOTIO** 100秒間、武器の振りが速くなる。 KOT 100秒間、炎のRESが+50。 *OE 100秒間、氷のRESが+50。 OE 100秒間、雷のRESが+50。 が一つ 100秒間、EXPが2倍入手できる 面的の石井 HPとSPが全回復する。



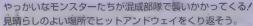
↑石碑に近づいてAホタンを押せは効果 発動。木利になるような効果はいっさ いないので、迷わず使おう!

ミスリルの石具

ミスリルが1つ出る。









ウォーム系最強モンスター。HPが高 く倒すのに苦労するだろう。毒攻撃を 持ってないのが救いだ。







軍団が、隠し通路の先の宝箱部屋にはイ ビルロープが待ちかまえているぞ!





エリア4 異次元の資 いいぶい

隠し宝箱はチョ~お得!//

隠し通路の先にある宝箱では、通常の宝箱よりも強い武器、 防具が手に入りやすいぞ。誰かが隠しておいたものなのか?



与ずゲットしよう!

	i i i	魔法使山	アーチャー	עב פֿ-ן
15	おかね(96G~192G)	おかね(96G~192G)	おかね(96G~192G)	おかね(96G~192G)
	ハーフヘルム	メイジフード メイジローブ	ハンターズボウ	パワーフレイル
-	スケールヘルム チェインフード	ウイザードハット	ミドルボウ	バトルトマホーク
	スケールアーマー	シルクローブ	パワースピア	パワーアックス
	リングメイル	ブレイズのほん	スチールランス	スケールヘルム
	スチールランス パワースピア	フリーズのほん スパークのほん	レンジャーベスト	チェインフード
님	バトルブレード	ヘルブラストのほん	リングメイル	スケールアーマー
屋。	スチールソード	インフェルノのほん	ハーフヘルム	リングメイル
	ブロードソード	ヒールのほん	スケールヘルム	ピアジ
	ミドルアックス バトルトマホーク	レジストのほん	スケールアーマー	ミドルアックス
	パワーアックス	スロウのほん カのワイン	はやてのチキン	ハーフヘルム
	カのワイン	はやてのチキン		力のワイン
100	はやてのチキン	元気のパン	カのワイン	はやてのチキン
The last	元気のパン	さとりのみつ	元気のパン	元気のパン
	ミスリル	ミスリル	ミスリル	ミスリル

ゴリア 4 vs ミンヤエ

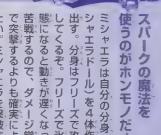


HP 800 DEF 70 HP 2000 DEF EXP 480 ATK EXP 480

160 70 HP DEF

400 DEF 70 HP EXP 0 0 EXP n ATK ATK

五将軍の1人でダークソルに想いを寄せているダークエルフ。五将 軍のなかでも1、2を争う魔法の使い手で、その魔力は空間を操作 して、異次元の森や自分の分身を作り出してしまうほど強力だ。



キャラに向かって 移動する!

ダメなので、 で突撃するよりも確実によけ 態になると動きが遅くなって ミシャエラを撃破する ズで攻戦



♥スパークを受けた。



◆ミシャエラドールの数が 感ることはないぞ

身であるミシャエラドールが無数いて、マップにはミシャエラは本体ー体と、ア てがプレイヤーに向かってくるのだ。 分身と本体は外見だけで ◆ミシャエラドールが使う

フリーズをよけよう

は見分けがつかない!



一工リア攻略 エリア4/異次元の森

犬ダメージを与えられる。 ▶タメ攻撃なら単発でも

れる。本体がわか

ヒアは貫通してく

本体を狙え! スピアの貫通で

ここではスピアが

攻撃を食らわそうと

ないようにしてひ

し込み、逃げられ

たすら攻撃だ。

がスパークは回避不可! →フリーズはよけられる

ジを減らそう。

レジストでダメー

→このように追い込んで

体を使って端へ押 見したら、自分の うミシャエラを発 い。スパークを使 を装備しておきた ジを軽減できるア まず、氷のダメー クセサリーや防具

攻撃せよ!

カベを使って

ロエリア攻略

撃して、ダメージ エリア4/異次元の森

を与えておこう。

まざまな方向に攻 らないときでもさ

体を攻撃できない

身にはばまれて本 **活躍。ボウだと分**

場合があるが、

ちたらタメ攻撃で逃げろ。 →敵の魔法で移動力か落

の近くに寄ったら

攻撃して逃げよう。

タメ攻撃で 逃げまわれ!

るのはむずかしい ポイントで攻撃す だけを狙ってピン 撃だ。うまく本体 つつ、すべてに攻 分身の攻撃をさけ 撃を繰り返して、 アックスのタメ攻 ミシャエラの本体

ジが大きいので スパークのダメー だし、本体の使う 撃すればよい。た ノでまとめて攻

どれが本体なのか 魔法使いの場合、 範囲魔法インフェ をさがさなくても、 魔法に対抗!

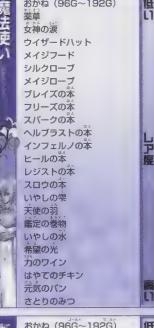
レジストで敵の

「マルチプレイ」でミシャエラを撃破しよう!













情報

はみだし E LI ハーフヘルム メイジローブ スケールヘルム チェインフード スケールアーマー リングメイル パワースピア バトルブレード スチールソード ブロードソード しア度 スチールランス ミドルアックス バトルトマホーク パワーアックス マスターリング ダイヤモンドチャーム ミスリル ペンのソウル オリハルコン

ウイザードハット メイジフード シルクローブ ブレイズの本 フリーズの本 スパークの本 ヘルブラストの本 インフェルノの本 ヒールの本 レジストの学 スロウの本 マスターリング ダイヤモンドチャーム ミスリル ベンのソウル オリハルコン ダークマター スケールヘルム



ダークマター ミドルボウ ハンターズボウ スチールランス パワースピア スケールヘルム ハーフヘルム スケールアーマー レンジャーベスト リングメイル マスターリング ダイヤモンドチャーム ミスリル ペンのソウル

オリハルコン

ダークマター

ピアジ バワーフレイル ミドルアックス バトルトマホーク バワーアックス ハーフヘルム チェインフード スケールアーマ-リングメイル マスターリング ダイヤモンドチャーム ミスリル ベンのソウル オリハルコン

ダークマター





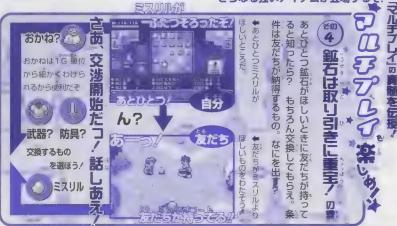
●ミスリルで作れるアイテムを大紹介/億

以下のものを作れるけれど、これらよりもレア度 の高い武器や防具ができることもあるかも!? なにが作れるかは

しゅるい	名前 ###
ソード	エレメントソード
	ソードオブシヴァ
	?????
スピア	ゲイルランス
	ホーリーランス
	?????
アックス	ヒートアックス
	ギガントアックス
	?????
ボウ	ミスリルボウ
	ソニックボウ
	?????
フレイル	ホーリーフレイル
	カオスフレイル
	?????
よろい	ミスリルローブ
	?????

しゅるい	ZM tti
かぶと	ミスリルフード
	?????
アクセサリー	アタックリング
	ライフリング
	ウィズダムリング
	クイックリング
	プロテクトリング
▲ ah	ブレイズの秘本 フレイスのセルネム
	フリーズの秘本 フワーxのひほん
	スパークの秘本 スパーケのひほん
	ヘルブラストの秘本 ヘルブライストのひほん
	インフェルノの秘本 インフェネン/ᠪロヨム
	ヒールの秘本とルのひほん
	レジストの秘本 レノストのひほん
	スロウの秘本 スロウのひほん

オリハルコン、ダークマター さらなる強いアイテムが登場するぞ/



↑装備できないものでも、交換用に入手/

これはさまざまな効果が てもらうとわかるぞ 率で「?」がついている。 いた魔法のアイテムだ。 な効果なのかは鑑定 25 % の



★街の鑑定屋。鑑定するものを 選ぶと値段が表示される。おか ねがたりないと文字が养くなる。

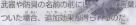
それではその効果にはどんなものがあるのか、ここで紹介するぞ。 パターンは3つ。もちろん、すべての効果がつくこともある。

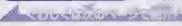


武器や防具の名前の前に、下の表の最初に入っているマークがつ いている場合は、その属性がついている意味。内容は表を見よう。

- - 攻撃が炎属性になる。
- 攻撃が氷属性になり、敵が一定時間かたまることがある。
- 攻撃が雷属性になる。

武器や防具の名前の前にいろいる原言葉が





武器と防具名のうしろに+ (内は数字)とついていると その数だけ能力が上がるのだ。下の例を参照しよう。もし防 具ならDEFが上がることになるぞ。また、数値は最高+9た

尼巴克思

(ATK+7

ついていたら

イートソード ということになる/

ちょっとー

息

2

*

* * * * * * * *

*

*

苦い、 言ってらっしゃ

武器や防臭の名前による追加効果一覧

武器や防具、本には以下の言葉がつくことがある。ただし、表に×がついた言葉はつくことはないのだ。

温菜 ことば	追加効果 ついかこうか	武器。	本 三元	10.2. 230
カの	STRが+2される。	0	0	0
剛力の	STRが+4される。	0	0	0
技の	プラスタンティーグラス DEXが+5される。	0	0	0
神技の	ĎĚŹがŤîOされる。	0	0	0
知恵の	INTが+5される。	×	0	×
叡智の	INTが+10される。	×	0	×
命の	VITが+5される。	0	0	0
生命の	VITが+10される。	0	0	0
聖なる	アンデッドタイプの敵に与えるダメージが50%ふえる。	0	×	×
風の	飛行タイプの敵に与えるダメージが50%ふえる。	0	×	×
吸血の	モンスターに与えたダメージの5%自分のHPを回復する。	0	×	×
必殺の	クリティカルが出る確率が上がる。	0	×	×
疾風の	武器を振るスピードが上がる。	0	×	×
光の	ATK、DEF、DEXがそれぞれ+5される。	0	×	0
闇の	ATK, DEF#+8th, DEX#-10th3.	0	×	0
月の	炎、氷、雷のRESがそれぞれ+5される。	0	0	0
星の	炎、永、雷のRESがそれぞれ+10される。	0	0	0
諸対の	ATKが+10されるが、武器を振るたびに最大HPの5%のダメージを受ける。	0	×	×
脱いの	武器を振るたびに最大HPの5%のダメージを受ける。	0	×	×
耐火の	炎のRESが+10される。	0	0	0
耐冷の	氷のRESが+10される。	0	0	0
耐雷の	雷のRESが+10される。	0	0	0
古びた	魔法の使用SPが一つされる。	×	0	×
太古の	魔法の使用SPが一2される。	×	0	×
守りの	DEFが+3される。	0	0	0
整固な	DEFが+6される。	0	0	0
鉄壁の	DEFが+9される。	0	0	0
心の	ダメージを受けたときにタメ攻撃のゲージがキャンセルされない確率が10%上がる。	0	0	0
精神の	ダメージを受けたときにタメ攻撃のゲージがキャンセルされない確率が20%上がる。	0	0	0

登場モンスターが落とす!

武器や防臭についた特殊効果の 貴重さは、お店の売値で大体の 判別が可能。自安にしよう。

低い

- おかね(122G~244G)
- アイテム(12種) P118へ/
- **パトルブレード**
- ※ ミドルアックス
- 🥷 ピアジ
- **ダ パワースピア**
- 巻 パワーフレイル
- **ルブロードソード**
- **ルコンポジットボウ**
- **駅** バトルアックス
- **※**メイジフード
- **Pa スケールヘルム**
- **ミ**チェインフード
- グリーンベレー
- 8: シルクハット
- ブロンズアーマー
- ⑤ シルバーリング
- **プロテクトブレイス**
- ◎ パワーリング
- ② クリスタルチャーム
- アメジストチャーム
- プサファイアチャーム
- **グアンバーチャーム**
- ७ 鉱石 (3種) P118へ/
- ♀ ペンのソウル
- ・ ゼビュロスのソウル
- **② 超レアアイテム!** P129へ!

スチールランス

- **®** ミドルボウ
- **リスチールソード**
- № ハンターズボウ
- 日 魔法の本(8種)P118へ!
- 第 パワーアックス
- ヘビーフレイル
- () レンジャーベスト
- メイジローブ
- ③ リングメイル
- (音) チャイナドレス
- 💮 マタギの服
- (*) バトルブレイス
- **ラ** ゲイルリング
- ◎ マスターリング
- **グルビーチャーム**
- ② エメラルドチャーム
- **ジ**トパーズチャーム
- ダイアモンドチャーム
- プ フェニックスのソウル

(A) フェーシングのシン!

ほかにも強力な アイテムか登場



プロア構成だぞ/ れまでにない複雑な うレイブル神殿。こ

理当った。イント

異形の者がつどう神殿

イ・オムが人間に自分をあがめさせるために建て たこの神殿は、同じフロア内に別の区画へと移動 するワープポイントが点在。おかげで自分の現在 地がつかみにくい場所もあり、注意していないと 同じところをグルグルまわってしまうことも…。



ポイント・① プロアリ第

ワープポイントを使って フロア内を移動しよう!

ふつうに歩いて行けない場所はワ プポイントを使って行くことができ る。敵にかこまれピンチなときは、 これを使って避難もできるぞ。





◆入った場所と出現した場所 っかりおぼえておこう。

ボイント(名) プロア名前

遠距離攻撃キャラ超有利/ 壁ごしに敵を撃て!!

このエリアによくある、崖でへだ たれた場所。遠距離攻撃ならば向 こうのモンスターに攻撃可能だぞ。





◆こんな場所にモンスターがいたら、遠 距離攻撃で一方的に攻撃してやろう。ま さに「燕んで炎にいる簀の蛍」だ/

ボイントヨーフロア4篇



スパークの魔法を使う 強敵に注意すること!

スパークは効果の範囲内に いるとよけることができな い強力な魔法攻撃だ。これ を使うスケルトンメイジは 最優先で倒すべき敵だぞ!



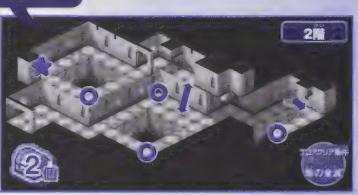


←プレイヤーの頭上に雷が落ちる! ダメージを受けてしまうとタメてい たゲージもキャンセルされてしま い、ほかの敵とも戦いにくい!

ジェンスプル神殿 マップ紹介!



ワープポイントに行き、宝箱を回収だ。ポイントの奥にできる。先に右はしの次のフロアへの入り口は中央のワープ







スケルトンの大群にまぎれてスケルトンメイジが各所で出現。 スケルトンメイジはスパークを使うので、色ちがいを見つけたら優先的に働していこう。



登場モンスタ・

方す者はすべて孫歌する 北は視聴の登場を また。



HP 200 500 ATK 42 55 DEF 116 116 EXP 19 19

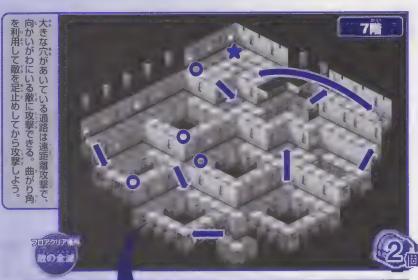
ストーンゴブリン 移動スピードは選 HP 200 500 いけれど、HPが ATK 42 55 簡い。答所にも高 DEF 116 116 いので属性攻撃は

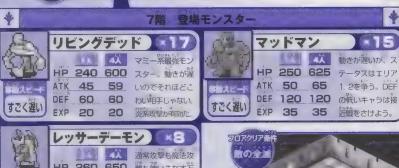
ひかえよう。

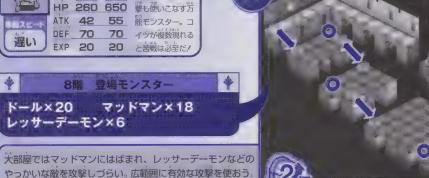




長い回廊に光と闇の軍勢の石像がすらりとならんでいる。石像の中からストーンゴブリンが襲ってくるぞ。高いDEFに手こする/









ブレイズ攻撃をしてくるマスターメイジが中央のフロアに出現。ここは碁盤の首のように穴があいていて、マスターメイジを追いかけまわすのに一苦労。 召喚魔法が使えればラクだ。





5 無償の愛が、ヒーローへの第一歩/ 1

友だちとアイテムを交換するのもいいけれど、 役立つ武器や、ときにはレアアイテムまでもタ ダであげるっていう太っ腹なとこも見せなきゃ ね。もちろん、そのときは爽やかに! 見返り が欲しいそぶりなんてみじんも見せちゃダメだ ぞ。そうすれば、友だちや兄弟、はたまた気に なるアノ娘のキミへの株が大きく急上昇! あいったのは可言の 取が「花のは可言の





好きな字といっしょ のプレイでは、その 子に何度もヒールを かけてあげよう。そ うすれば、その字は HPを気にせずに安 心して戦えるからね。



◆キミの無償のサポートで、好きな子は戦いぬけるんだ。



お兄ちゃんとのプレイでは、お兄ちゃんが欲しがっているアイテムをタダであげちゃおう。 そうすれば、キミをいじめなくなるかもね。



■満面の笑みのお兄ちゃんの顔が浮かんできそうだね。



一番仲がいい親友には、アイテムをタダであげてもぜんぜん おしくない気がするからフシギ。さらに 友情が深まるように、いろいろあげよう。



たりのものっていう精神で!

5 vs イ・オム



触手※2はキャラ

ほ向かって移動

HP 1500	DEF	80
ATK 43	EXP	

3750 DEF 80 HP 56 EXP 600 ATK

ダークドラゴンにつかえる五将軍の1人。 は触手になっていて部屋中を動きまわっている。 人間の血を好み、触手で人の生き血を吸うぞ!



エリア攻略

エリア5/グレイブル神殿

るまでに少しの間があるので、 氷状態にされてしまう触手を 3方向に強力な攻撃を放つ。 2本の触手がプレイ この間に本体を攻撃しよう。 最初に何とかしないと、 こまでも追いまわし の攻撃はむずかしいぞ。 度撃破すると、復活す 本体は 。本: 独: 体:

をおなかから直線に発射 →まるい輪になったビーム砲



撃をしてくるのだ。 ◆触手は氷属性かついた攻





腕で闘気を起こし攻撃する ◆この場所からは動かずに

方向に発射する

オムの動きを徹底紹介!

3つの異なった攻撃をしかけてくるぞ。 イ・オム自体は動くことはない。その代わり 触手がプレイヤーに向かって動いてくるが ◆けむりのような波動を3

攻撃は当たらない! →ここの位置でも本体の

ヒキョリーのスキ

本体を攻撃!

オムの攻撃は受けないぞ →ここは安全地帯で 安全第一に



イ・オムから攻撃 かけていこう。 からって攻撃をし 触手を倒そう。 を受けない安全地 でいる状態をみは オムがうでを組ん したあとは、 こから動かないで 帝が存在する。

戦おう! 安全地帯で

シエリア攻略

エリア
与
/
グ
し
イ
ブ
ル
神
殿 →逃げていてもすぐに追 いつかれてしまうぞ

かからないはず。

連続発射しよう。 ボウのタメ攻撃を

間に本体を攻撃だ。

高いぶん、時間は

これを繰り返すの

ATKが

生してくるつかの

ことができるぞり ダメージを与える 休みなしで本体に 手がいない間は、 ら攻撃が可能。 の闘気攻撃の外か いれば、イ・オム ルを順調に上げて

か有効な魔法になる。 →ここでもインフェル.

ダメージを与えら

と同時に本体にも

を使用なら触手

れるのでオススメ。



触手が消えた スキを狙え!

ず触手を倒し、 チがあかない。 触手の攻撃をよけ ほかのキャラ同様、 てばかりいてもラ

本体の攻

かない。 使いは敵の攻撃に こと。インフェル 触手を確実に倒す 撃に注意しつつ、 当たるわけにはい

DEFが低い魔法

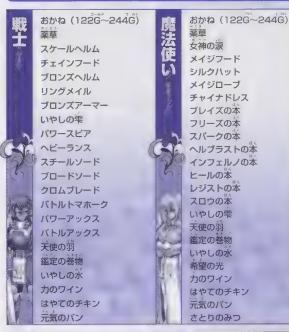
範囲魔法で効率 よくダメージ

「マルチプレイ」でイ・オムを撃破しよう! Œ





山下寒



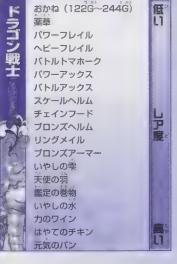




おかね (122G~244G) 蓬草 パワースピア ヘビーランス ハンターズボウ コンポジットボウ スケールヘルム グリーンベレー リングメイル レンジャーベスト マタギの服 いやしの雫 天使の羽 鑑定の巻物 いやしの氷 力のワイン

はやてのチキン

元気のパン

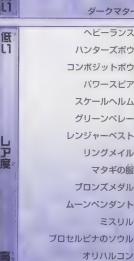


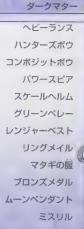
はみだし 低山 ブロンズアーマ-メイジフード 情報 スケールヘルム シルクハット チェインフード メイジローブ ブロンズヘルム チャイナドレス リングメイル フリーズの本 ブロンズメダル スパークの本 ムーンペンダント ヘルブラストの本 スチールソード インフェルノの本 ブロードソード しア度 ヒールの本 クロムブレード レジストの本 パワースピア スロウの本 ヘビーランス ブロンズメダル バトルトマホーク ムーンペンダント パワーアックス ブレイズの本 バトルアックス

ミスリル

オリハルコン

プロセルピナのソウル





オリハルコン

ダークマター



ミスリル

ダークマター

プロセルピナのソウル オリハルコン

登場モンスターが落とす/

バスターソードやバトルスピア、 ティアラといった強力な武器や 防具が出現し始めるぞ。

山ア度

あかね (148G~296G)

〇 アイテム(12種) P118へ!

基 スチールソード

₩ ハンターズボウ

単 ブロードソード

D コンポジットボウ

□ 魔法の本(8種)P118へ/

(家) バトルアックス

ジバスターソード

■ チェインフード

○ グリーンベレー

8 シルクハット (ア) エルフの帽子

ウティアラ

エルフのチョッキ

♥ シルバーリング

② プロテクトブレイス

◎ パワーリング

グ クリスタルチャーム

グアメジストチャーム

サファイアチャーム

② アンバーチャーム

鉱石(3種) P118へ/

② ゼビュロスのソウル

₩ ペンのソウル

超レアアイテム! P129へ

ダ パワースピア

パワーフレイル

別 パワーアックス

ヘビーフレイル

ダバトルスピア

プリラージアックス

☆ チャイナドレス

マタギの服

ブロンズアーマー

ミンクのコート

⑤ バトルブレイス

ジ ゲイルリング

マスターリング

ルビーチャーム

エメラルドチャーム

トパーズチャーム

ジーダイアモンドチャーム

フェニックスのソウル

一丁/#

24731

-4117

可思力だってソト

迷路状の通路が戦いの舞台/

網の目のようにのびた通路を進むことになる。通 路がせまいため、大群にふさがれると、逃げ場が なくなるぞ。タメ攻撃を中心に、ヒットアンドア ウェイを繰り返そう。飛行タイプのモンスターが 多いため、風の効果がついた武器を装備したい。



ボイント(1)(フロア田間

すばやい動きのパペットに まどわされるな/

移動スピードが速いパペット。油断を すると、うしろから追いかけられて斬 られることに。アーチャーや魔法使い はなるべく遠距離から始末するように。





◆戦士はソード、ドラゴン戦 士はアックスの、移動できる タメ攻撃で倒していてう。

ボイント②(フロアヨ南)

サまい定場で強敵 ドラゴンと戦う!

HPが1000もあるドラゴン。レベ ル3のブレイズも使う強敵だ。なる べく、まわりのモンスターを一掃 してから戦いを挑むようにしよう。





◆飛行タイプのモンスターなので、 風の効果がついた武器が有効だ。 ブレイズをよけつつ攻撃しよう。



出のようなアイ **デムは、まだま** だあるらしい

◆コーレムのソウルは、 コーレム系を推ったと のみ出現の回能にかある



マップ紹介!





頭の白いハービィクイーンがフロアクリア条件。バブルベースト以外は飛行タイプなので、風の効果がついた武器ならラクに戦えるぞ。 ハーピィクイーンを倒したら、さっさと先へ進もう。

エリアら/デオル水路



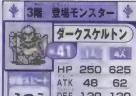
に高いため、心してかかろう。 場。ロEFもHPもゴーレムなみ





スケルトン系最強モンスターが大量発生。「聖なる」がついた武器など、アンデッドに強い武器を装備して、ケルベロスが現れるまでしのげ。





ATK 48 62 ふつう DEF 120 120 EXP 21 21

DEF・HPが高く、なかなか苦戦させられる。炎属性の攻撃に対するRESがやや低い、という弱点を持つぞ。



ちょこまかと動きながら、ブレイズを 撃ってくるぞ。能力的にはいたって平 均的な強さのモンスターだ。

EXP 22

22

バンバイアバット×29 イビルクラウド×7

ATKの高い4種類のモンスターが ゾロゾロと現れるぞ。残りのHP やSPに注意をはらいながら戦っ ていくのか勝利のカギだ。

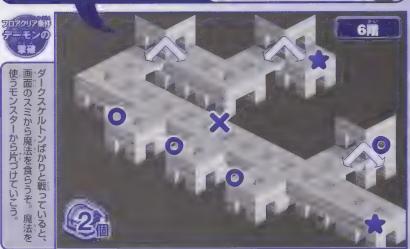


適クノ間合イカラ燃ヤシテ マルブ・・・

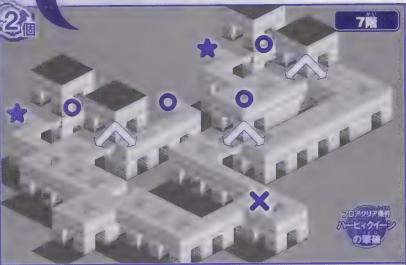


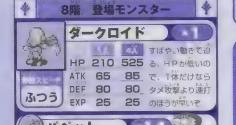














フロア中に現れるドー ル系を倒せ。タメ攻撃 で近寄らせるな!

飛行タイプに有利な風の効果を持つ武器 を装備しておけば、苦労はしないぞ。

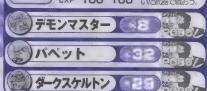




十字路に出現するドラゴンに注意。ブレス に気をつけながら、まわりのザコから倒せ。









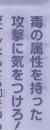


6 vs **ゼ**オン



	the last of	- 17		
7507	HP	1600	DEF	90
	ATK	6D	EXP	720
	4人			
MCS CONTRACTOR	HP	4000	DEF	90
	ATK	78	EVD	720

-ンファウストの地下水路を根城に、軍備の拡 張を狙う悪魔王ゼオン。おなじ五将軍の1人、ダ ークソルにライバル心を抱いているようだ。



エリア攻略 エリアら/デオル水路

してくるぞ。 得意の毒ガス攻 路の穴から体を出して攻撃を して攻撃を に備えておきたい。 るので、 ばらくの間HPが減りつづけ を叩こう。 撃をよけつつ、 回復アイテムを 毒を受けると、 攻撃後のスキ



らかの方向に吐き出すぞ 巨大な毒ガスを左右どち

うようにしよう。深追いしないのがコッだ。 向へ同時に吐き出す

ほぼ当たらないので、そこからタメ攻撃を狙って攻撃は、ゼオンからナナメの位置にいれば







ランダムで1カ所に出現



ゼオンの正面にある通路





セオンの攻撃バターンを紹介

じた場合はあきらめよう。 一射程からはなれて出現

◎ エリア攻略 エリア6/デオル水路

クスのタメ攻撃が速いぞ。 →追いかけるときはアッ

るようにしよう。

追いかけて攻撃す



つどよける。 が広いので、その 出す毒ガスは範囲 まくるのだ。 のタメ攻撃を射ち らゼオンを待と れたときに、 う。ゼオンが現わ 一方向のみに ただ

から射て!! ゼオンの死角

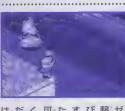
で攻撃をタメなが フィールドの中央



復させておこう。 スキに毒消しで回 が水路に移動した 力が一、 与えるのがよい。 ながらダメージを タメ攻撃で移動し をよけ、ソードの らゼオンの毒ガス た場合は、ゼオン 一字路でタメなが 毒を受け



に近づこう!! 攻撃中のゼオン



毒に注意して

攻撃後のゼオンを それずに近づき、 れないぞ。毒をお

ダメージを与えら 移動スピードの遅 いつまでたっても げまわっていたら いドラゴン戦士の 毒ガスを逃

→水の中でもインフェル /なら攻撃可能だ/

トで狙うインフェ

ルノとスパーク。

可能性がある。遠 び道具。深追いし 攻撃しよう! 撃は毒を受ける飛 ゼオンのメイン攻 は敵をピンポイン だそう。オススメ くから魔法をくり たり、毒をもらう すぎると攻撃に当

「マルチプレイ」でゼオンを撃破しよう!

気にせず殴れ 毒を受けても





おかね (148G~296G)

コンポジットボウ

ロングボウ

ヘビーランス

バトルスピア

エルフの帽子

マタギの服

いやしの雫

鑑定の巻物

いやしの水

力のワイン

元気のパン

はやてのチキン

关使の弱

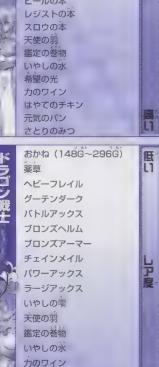
グリーンベレー

エルフのチョッキ

蓮草







はやてのチキン

元気のパン



O ō ō

ブロンズアーマ-ティアラ

はみたし 情報

チェインメイル ブロンズヘルム エレメンタルオーブ まがだま シルバーメダル ブロードソード クロムブレード しア度 バスターソード ヘビーランス バトルスピア パワーアックス バトルアックス ラージアックス ミスリル オリハルコン

チャイナドレス ミンクのコート シルクハット エレメンタルオーブ まがだま シルバーメダル ブレイズの本 フリーズの本 スパークの本 ヘルブラストの本 インフェルノの茶 ヒールの本 レジストの本 スロウの本 ミスリル オリハルコン ダークマタ-

低山

ダークマター ロングボウ バトルスピア エルフのチョッキ コンポジットボウ ヘビーランス グリーンベレー エルフの帽子 マタギの服 エレメンタルオーブ まがだま シルバーメダル

ミスリル

オリハルコン

ダークマター

チェインメイル ブロンズヘルム ブロンズアーマー ヘビーフレイル グーテンダーク パワーアックス バトルアックス ラージアックス エレメンタルオーブ まがだま シルバーメダル ミスリル オリハルコン

ダークマター

登場モンスターが落とす!

強力な武器や防具が多数登場/ 未鑑定の魔法の武器じゃなくて も回収する価値はあるぞ!!



- おかね(174G~348G)
- び アイテム(12種) P118へ/
- **♣** ブロードソード
- **®** コンポジットボウ
- *₽* バスターソード
- ハスターソート
- **ジバトルスピア**
- **駅** バトルアックス
- 魔法の本(8種)P118へ!
- **プラージアックス**
- (エルフの帽子
- ③ ティアラ
- () エルフのチョッキ
- ◎ スナイパーキャップ
- **発** スナイパースーツ
- **シルバーリング**
- プロテクトブレイス
- **ラパワーリング**
 - クリスタルチャーム
 - アメジストチャーム
- **サファイアチャーム**
- アンバーチャーム
- グ ダイアモンドチャーム
- ⑤ 鉱石 (3種) P118へ/
- く ペンのソウル
- ♥ フェニックスのソウル
- ゼビュロスのソウル
- ② 超レアアイテム! P129へ!

パワーアックス

● ヘビーフレイル

② ミンクのコート

- ② バトルブレイス
- **ジ** ゲイルリング
- ② マスターリング
- し ルビーチャーム (②) エメラルドチャーム
- トパーズチャーム

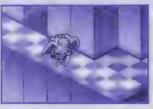
MESTING ZVIIIS

ルを守る最後の勢か、 ルを守る最後の勢か、

理力だってど

闇の力が集まる巨大な塔!

ダークタワーで一番注意したい点は、マップの長 さ。階数が今までのマップとはくらべものになら ないくらい多く、敵も強いので一度でクリアする のはむずかしい。天使の羽をかならず持っていき、 街と塔を往復しながら先をめざそう。



ないよう間合いをはかろう

ポイント(1) フロア1前

ワープポイントを使って、塔の 外壁と内部を攻略!

ワープポイントでマップのなかをワープし ながら移動することになる。ワープポイン ト同士のつながりをマップ紹介で確認!





ポイント(2) プロアロボ

ドラゴンのオンパレード/ 倒さなければ先には進めない

タワー後半では、ドラゴンが数多く登場す る。倒さないと次のマップへの入り口が出 ないので、ドラゴンには心して戦いを挑め。



はならない階もある。



ポイント(3) フロア4前



雷属性の攻撃を使う敵に注意

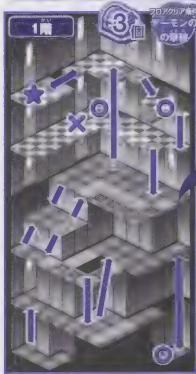
敵が範囲魔法スパーク を使ってくることが多 **くなる。ブレイズやフ** リーズとちがい、よけ ることは不可能。魔法 を唱えられる前にカタ をつけてしまおう。



いつでも用意しておこう!



マップ紹介!



フロアの中はそれぞれワープポイントでつ ながっている。通路が細いので敵はかこま



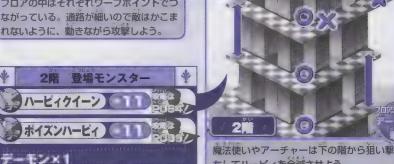
各フロアの大きさはそれほ ど広くないが、タテに長い マップになっているぞ。

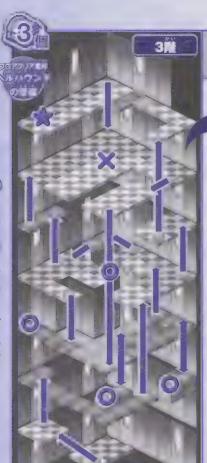
ちしてハービィを全滅させよう。



TIPME

エリアフ/ダークタワー





フロアも広くなり、ワープポイントの数も多い。 敵はソウルナイトが中心なので、長期戦になる ぞ! 回復アイテムの準備を忘れずに!!

3階 登場モンスター



コロッサス

DEFが高く、倒 HP 250 625 しにくいうえ、ス

ATK 52 68 ビードが遅い。ほ 140 DEF 140 かの敵と攻撃のタ すごく遅い EXP 22 22 イミングがくるう

ふつう

ヘルハウンド

スピードが速く攻 撃のリーチが長い。 350 875 57 74

はなれるとブレイ ATK DEF 90 90 ズを使用してくる EXP 25 25 ので気をぬくな!

ボウマスター×8 ソウルナイト×15 デモンマスター×1



登場モンスター

ミストデーモン

ATKもDEFも低 200 500 いが、使用してく 47 61 ATK るスパークの魔法 が問題。最優先に 80 80 DEF EXP 24 24

働しておきたい。

ハーヒィクイーン×14 デーモン×1



塔の外壁となるフロア。マップは問題にな らないほどカンタンだが、出現するミスト デーモンのスパークには気をつけよう!

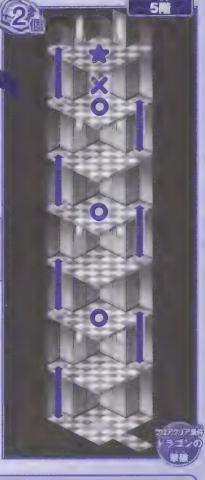
遅い



おなじような部屋が8つ続く。部屋自体はせま いが、自由に動くスペースがあるので戦いやす い。上がる途中でドラゴンが登場する。ドラゴ ンを倒せば、次のフロアへの入り口が出現。







魔法使いやアーチャーは、ワープする前に上の 敵を倒しておけばラク。戦士系はタメ攻撃でゴ リ押ししていくのが一番早いだろう。

> 千千…シンニュウ シャハッケン…コ ワケキカイシー



7階 登場モンスター コロッサスⅡッ

300 750 モンスター。全体

ATK 55 72 的にステータスが DEF 150 150 上がっているが、

すごく遅い EXP

24 24 遅さは変わらない

遅い

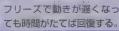
ミノタウロス 拳による攻撃は強

HP 320 800 カ/ ただ、動き ATK 60 78 は遅いので、離れ 130 た場所から攻撃し DEF 130 EXP 24 24 ていけば安全

デモンマスタ-

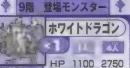
コロッサス×22

フロア中央にあるワープポイントは下り専用だ。ま ちがって乗らないように付近での戦闘はさけよう。



ても時間がたてば回復する。





ATK 85 111 DEF 160 160 EXP 120 120

フリーズを使う。フリーズはダメージ だけでなく、動きが遅くなるので受け ないように、背後にまわって攻撃だ。

ミノタウロス×4









ボイズンハービィ×3 ドラゴン×1



	-		
HP	1700	DEF	100
ATK	0	EXP	840
4,	114		
ヒットデイント	1250	7 / 7 / 2	130

EXP 840 ATK

ダークドラゴンにつかえる五将軍最後の男。しか その素性には黒い陰を秘めている。ダークド ラゴンの出生の秘密をにぎっているらしいのだ。



魔法がくせものだ! の剣から放たれる

る方法がないので、 アムは多めに持っていこう。 実は魔法による攻撃しか スパークだけは回避す 使用する攻撃魔法はブ フリーズ、 ベルが3と強力な 回復アイ







スパークでは、必ずHP







基本は空中に浮いて移動する。 ラソルの政

きが攻撃する絶好のチャンスとなるぞ。 近くまで降りてきて魔法を使用する。

◆フリーズは当たると動き

か遅くなる。必ずよけたい

らでもよけられる ◆ブレイズの魔法は見てか

確実にタークソルに狙 いをさだめていこう。

攻撃せよ! 絶え間なく 攻撃の機会がなくなる。 ➡氷を食らうと、さらに

びこめる攻撃法だ。

に魔法を当てていこう。 →相手が攻撃をする瞬間

戦えず、 ばやく敵の懐に忍 戦士にとって、す る時間がすくない ダークソルが地上 攻撃が重宝する。 きるソードのタメ にいるときにしか

ソードで

其土

リーチが長く、 に迫りつつ攻撃で 気に迫れ!

ら攻撃しよう。 撃をよけ、ひたす スパーク以外の攻 TIN THE

> 備アイテムで上げよう。 →氷と雷のRESを、

エリアフ/ダークタワー

るアーチャーは有 ルレベルを上げて ができるからだ。 遠距離攻撃ができ ヒキョリ」のスキ クソルにも攻撃 空中にいるダ なおよし。 15 ES



攻撃でき

はよけられないの コ対決。

スパー

ダメージを覚

魔法同士のガチン ダメージ軽減 レジストを使い

ろん、 は十分に必要だ。 受けてもいいよう メ攻撃で移動して よけながら近づこ さず攻撃だ。 つ。ダークソルが **盾地したら、** 回復アイテム アックスのタ ダメージを もち すか

ダークソルの攻撃

タメ攻撃で ジストの魔法でダ はじまったら、 メージを軽減。 にしよう。戦闘が つでも使えるよう とは攻撃あるのみ。 **市地を狙え!** ヒールをい

「マルチプレイ」でダー -ケソルを撃破しよう



ZYF





開!!

出てくれるとウレシイ。アイテムが、倒した後はは、文を倒す前はステークス7

おかね (174G~348G) 薬草 ロングボウ バトルボウ バトルスピア ヘビースピア エルフの帽子 スナイバーキャップ エルフのチョッキ スナイパースーツ いやしの実 天使の羽 鑑定の巻物 いやしの泳 カのワイン はやてのチキン 元気のパン

「ラゴン戦士	薬草	Ü
	グーテンダーク	
戦	モーニングスター	ш
#	ラージアックス	Ш
	バトルアックス	
	ダブルアックス	
	ブロンズヘルム	님
	チェインメイル	夏
4	いやしの雫	
	天使の勃	Sprant.
and .	鑑定の巻物	
	いやしの米	
	力のワイン	
	はやてのチキン	画
	元気のパン	Ll

おかね (174G~348G)

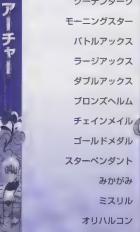
はみだし

5一方沙川擊戰後

低。	ゴールドメダル	HAR	サークレット	藤
נז	スターペンダント	7	ミスティックローブ	法
1	みかがみ	À	ティアラ	使い
	プロンズヘルム		ミンクのコート	U
	チェインメイル		ゴールドメダル	1
	クロムブレード		スターペンダント	
	バスターソード	2	みかがみ ブレイズの本	
L	グレートソード		フリーズの本	3
戸庭	バトルスピア	29	スパークの本	3
	ヘビースピア		ヘルブラストの本	
	バトルアックス	120	インフェルノの本	THE
		重	ヒールの帯	
	ラージアックス		レジストの革	
	ダブルアックス		スロウの本	
	ミスリル		ミスリル	7
55 #	オリハルコン	1	オリハルコン	
LI	ダークマター		ダークマター	
COT 25	ロングボウ		グーテンダーク	

30 16	3-243-
CONTROL OF THE PARTY OF THE PAR	
E.	ロングボウ
וו	バトルボウ
	ヘビースピア
	スナイパーキャップ
	エルフのチョッキ
	スナイパースーツ
4	バトルスピア
夏	エルフの帽子
S. Constitution of the Con	ゴールドメダル
and plane (John	スターペンダント
	みかがみ
	ミスリル

オリハルコン ダークマター



ダークマタ-

ダークドラゴンまで あとすこし!!

さすがに最終エリア、マップ も広く敵も強い。レベルを上 げながら先へ進もう!



ボイント・① プロアバー

広大で奥深いダンジョン、ムリは禁物

マップの広さもそう だが、階層の数が過 去最高。つねに关使 の羽を持ち、危なく なったら街へと戻る う。回復アイテムも 多いほどよい。



★魔法のアイテムも多い。 装備強化のチャンスだ。



▶アイテムがなくなったり **一段なときは街へ戻ろう**



ボイント②フロフェルー

各系統最強モンスターが襲いかかる/

登場する敵は手ごわいモンス ターばかり。倒すのは大変だ が、その分アイテムはいいも のを落とす。苦戦するようで はレベルが低い証拠なので、 前のエリアに戻ってレベル上 げをすることをオススメする。



ソウルドラゴンが登場

八手アイテムは役立つものばかり

実物はキミの目で確かめる』



ダークキャッスルマップ紹介!



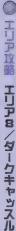
4つの部屋が通路 によってつながっ ている。それぞれ の部屋で敵を確実 に倒していけば間 題はないだろう。

















ワープポイントを使用して、最上部の通路へ進もう。端にある宝箱は、なるべくチェックするように。 スパークを使うモンスターが多いので、優先的に倒すようにしよう。



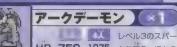








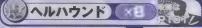
10階 登場モンスター



コロッサス皿 HP 350 875 ATK 58 75 DEF 160 160 すでく遅い

| ほかの敵とくらべ HP 350 875 ると、倒しやすい ATK 58 75 敵、動きも遅いの DEF 160 160 でEXP稼ぎには EXP 26 26 もってこいた。

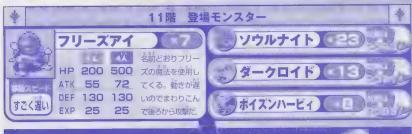
HP 1875 750 クを使う。ほかの ATK 80 104 魔法とちがい、よ DEF 180 180 けることができな EXP いので草めに倒せ 31 31



テーモン×8



マップが広く、ワープポイントもある。アーチャーや魔法使いは敵の攻撃が届かないところから攻撃していけば比較的かんたんにクリアできるだろう。





幅が広い通路なので、敵との戦闘も距離がとれるためラク。ソウルナイトは DEF、HPが高いので倒すのに時間はかかるがEXPは稼げるそ!





小部屋でホワイトドラゴンと一騎打ちに。フ リーズの魔法にさえ気をつけておけば、倒す のに時間はかかっても突破できるはずだ。



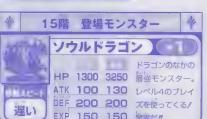
デーモン

ハルタウロス

スアイドリ



マップの大きさのわりには敵の数か多い。ワープする前に、 受けたダメージや使用したSPは回復しておくこと。







んと、クリア後に新たなモー

E







al the first same

PITLUZN

武器、かぶと、よろい、アクセサリーなどを、おなじ系統で とにゲームに役立つ情報をピックアップして紹介するぞ/



リストの覚かた

KEALS)

振りの速さ

10の攻撃での動きの速さをはかれる。 速ければ速いほど、攻撃ボタンの連打で様く攻撃を繰りだせるぞ。

必要武器LV

、数字は、その武器を表備するために必要なスキルレベルをあらわしている。 強いほどレベルは篙いぞ。

Mal

延備

装備できるキャラを紹介 戦=戦主、 魔=魔き使い、アニア チャー、トニ トラコン戦士のことを示しているそ

MESTR

そのう真を装備するために必要なSTRの数値をあらわしている。ŠŤŔが高くないと、強い筋質を装備できない。

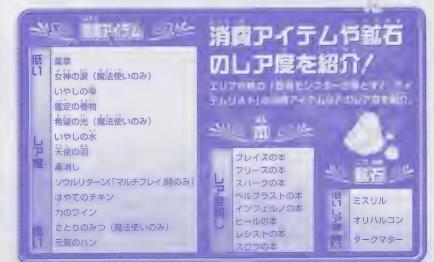
ソウルにのみ関係する。ここに書かれた数だけ敵を倒せば「SOUL MÁX」 大眼に、召喚魔法を発動できるぞ。



すべてのアイテム共同

入手場所

数字はエリアのこと。そのエリアで登場する可能性 があるぞ。ミスリルはミスリルの合成で作成できる。



戦士だけが装備可能。軽く て振りまわしやすいぞ。連 打で攻撃したいときに重宝。

	Da 71	Too Ta	LIVE U	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	
ショートソード	7	やや速い	0		1
ミドルソード	15	やや速い	O 1	-	1, 2
ロングソード	19	やや速い	1	_	1, 2, 3, 4
スチールソード	27	やや速い	2	-	3, 4, 5, 6
ブロードソード	31	やや速い	2	_	4, 5, 6, 7
バスターソード	39	やや速い	3	_	6, 7
アイアンブレード	11	速い	0	-	1, 2, 3
バトルブレード	23	速い	1	-	2, 3, 4, 5
エレメントソード	39	やや速い	3	すべてのŘÉSがそれぞれ+10 される。	ミスリル
ソードオブシヴァ	46	やや速い	4	攻撃た歯属性になる 歯のR É Sが+30される。	ミスリル

●お店で買えるソード(CCCId SIJPX際前にお店で売っているPイテムを紹介するぞ)

THE RESERVE THE		LE DESTRUCCIÓN	
	ショートソード (120)	アイアンフレード (210)	ミドルソード (340)
エリア2	アイアンブレード (210)	ミドルソード (340)	ロングソード (430)
エリア3	ミドルソード (340)	ロングソード (430)	バトルブレード (570)
エリア4	ロングソード (430)	バトルブレード (570)	スチールソード (670)
エリア5	バトルブレード (570)	スチールソード (670)	ブロードソード (720)
エリア6	ブロードソード (720)	バスターソード (930)	???
エリアフ	バスターソード (930)	???	???
エリア8	バスターソード (930)	???	???

※このほかにも強力なものが売っているぞ!

スピア

戦士とアーチャーが使う武器。アーチャーは遠距離攻撃の武器として投げて使う。

The second second	打扮	Inone	P. W.	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	XFER
ショートスピア	9	やや速い	0	-	1
ライトスピア	17	やや速い	0	_	2, 3
スピア	22	やや速い	1	_	2, 3, 4
パワースピア	31	やや速い	2	_	4, 5, 6
バトルスピア	39	やや速い	3	_	6, 7
ブロンズランス	13	普通	0	_	1, 2
スチールランス	26	普通	1	_	3, 4, 5
ゲイルランス	39	普通	3	DEXが+10される。	ミスリル
ホーリーランス	43	普通	4	アンデッドタイプの敵に与える ダメージが50%ふえる。	ミスリル

お店で買えるスピア (費えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ)

IU7	745	4名 (カッコ南は東麓((音))	
エリア1	ショートスピア (120)	ブロンスランス (260)	ライトスピア (350)
エリア2	ブロンズランス (260)	ライトスピア (350)	スピア (460)
エリア3	ライトスピア (350)	スピア (460)	スチールランス (580)
エリア4	スピア (460)	スチールランス (580)	パワースピア (660)
エリア5	スチールランス (580)	パワースピア (660)	???
エリア6	パワースピア (660)	バトルスピア (840)	???
エリアフ	バトルスピア (840)	???	???
エリア8	バトルスピア (840)	???	???

アックス

戦士とドラゴン戦士が使う。 重たいために振りの速さは 遅いが、破壊力バツグンだ。

		Boote		ESCHED M.	Tiple it by
ショートアックス	19	やや遅い	0		1, 2
ハンドアックス	23	やや遅い	0	-	1, 2, 3
ミドルアックス	31	やや遅い	1		2, 3, 4, 5
パワーアックス	39	やや遅い	2	_	4, 5, 6, 7
バトルアックス	43	やや遅い	2	- 1	5, 6, 7
ラージアックス	47	やや遅い	3	-	6, 7
トマホーク	15	やや遅い	0	_	1
パワートマホーク	27	やや遅い	1	-	1, 2, 3, 4
ヒートアックス	50	やや遅い	3	攻撃が炎属性になる。炎のRE Sが+10される。	ミスリル
ギガントアックス	56	やや遅い	4	DEFが+5される。	ミスリル

● お店で買えるアックス (買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ)

TUTE	749	A In - Inchia	
エリア1	トマホーク (110)	ショートアックス (220)	ハンドアックス (310)
エリア2	ショートアックス (220)	ハンドアックス (310)	パワートマホーク(400)
エリア3	ハンドアックス (310)	パワートマホーク(400)	ミドルアックス (510)
エリア4	パワートマホーク(400)	ミドルアックス (510)	バトルトマホーク(860)
エリア5	ミドルアックス (510)	パワーアックス(750)	???
エリア6	パワーアックス (750)	バトルアックス (860)	???
エリアフ	バトルアックス (860)	ラージアックス (920)	???
エリア8	ラージアックス (920)	???	???

ボウ

アーチャーのみ使用。「ヒキョリ」のスキルアップで、矢がより遠くに飛ぶように。

	y fin	their		251457	Trans
ウッドボウ	3	速い	0	_	1
ショートボウ	6	速い	0	-	1, 2
アイアンボウ	9	速い	1	_	1, 2, 3
スチールボウ	12	速い	1	_	2, 3, 4
ミドルボウ	16	速い	2	_	3, 4, 5
ハンターズボウ	20	速い	2	Edwinds	4, 5, 6
コンポジットボウ	24	速い	3		5, 6, 7
ミスリルボウ	28	速い	3	クリティカルが出る確率が上かる。	ミスリル
ソニックボウ	34	速い	4	クリティカルか出る確率が上がる。	ミスリル

●お店で買えるボウ (買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ)

		La Inguina (Cu	
エリア1	ウットボウ (130)	ショートボウ (290)	アイアンホウ (450)
エリア2	ショートボウ (290)	アイアンボウ(450)	スチールボウ (570)
エリア3	アイアンボウ (450)	スチールボウ (570)	ミドルボウ (620)
エリア4	ス チールボウ (570)	ミドルボウ (620)	ハンターズボウ (750)
エリア5	ミドルボウ (620)	ハンターズボウ (750)	コンポジットボウ (820)
エリア6	ハンターズボウ (750)	コンポジットボウ (820)	???
エリアフ	コンポジットボウ (820)	???	???
エリア8	???	???	???

76416

ドラゴン戦士等用の武器。 おもに回転させて、その遠 心力で敵に攻撃をしかける。

	Life n	Bhaire		\$ \$ L = C \$.	The state of the s
ライトフレイル	20	遅い	0		1
フレイル	25	遅い	0	-	1, 2
ヒッター	31	遅い	1		1, 2, 3
チェインフレイル	36	遅い	1	_	2, 3, 4
ピアジ	42	遅い	2		3, 4, 5
パワーフレイル	47	遅い	2	-	4, 5, 6
ヘビーフレイル	53	遅い	3	-	5, 6, 7
ホーリーフレイル	59	遅い	3	アンデッドタイプの敵に与えるダメー ジが50%ふえる。	ミスリル
カオスフレイル	72	遅い	4	DEFが-5される	ミスリル

●お店で買えるフレイル (買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ)

2076		uli ne mantanin	The second section of the second
エリア1	ライトフレイル (180)	フレイル (250)	ヒッター (370)
エリア2	フレイル (250)	ヒッ タ ー (370)	チェインフレイル(440)
エリア3	ヒッター (370)	チェインフレイル (440)	ピアジ (570)
エリア4	チェインフレイル (440)	ピアジ (570)	パワーフレイル (630)
エリア5	ピアジ (570)	パワーフレイル (630)	ヘビーフレイル (770)
エリア6	パワーフレイル (630)	ヘビーフレイル (770)	???
エリアフ	ヘビーフレイル (770)	???	???
エリア8	???	???	???



魔法使い専用の武器。基本 的なノーマルの本は、どの エリアでも入手可能だぞ。

		Decide .		TO STATE	Casto it by
ブレイズの本		遅い	- 1	_	すへてのエッアで入手可能
フリーズの本	_	遅い	_	_	すべてのエリアで入手可能
スパークの本	_	遅い	- 1	_	すべてのエリアで入手可能
ヘルブラストの本	-	遅い	-	_	すべてのエリアで入手可能
インフェルノの本		遅い		_	すべてのエリアで入手可能
ヒールの本	-	遅い	-	_	すべてのエリアで入手可能
レジストの革	_	遅い	_	_	すべてのエリアで入手可能
スロウの本	_	遅い		_	すべてのエリアで入手可能
ブレイズの秘本	, –	遅い	_	INTが+10される 魔法 の使用SPか 1される	ミスリル
フリーズの秘本	1=0	遅い	_	N T か + 10 される 魔法 の使用S P か 1 される	ミスリル
スパークの秘本	_	遅い	_	INTから10される 義法 の使用SPか 1される	ミスリル
ヘルブラストの秘本		遅い		222	ミスリル
インフェルノの秘本	_	違い	_	222	ミスリル
ヒールの秘本	_	遅い	_	222	ミスリル
レジストの秘本	_	遅い	_	252	ミスリル
スロウの秘本	_	遅い	_	225	ミスリル

● お店で買える本 (資えるアイテムは 8キャラが装備できるもののみ)

エリア		アイテム名 カッコ内は	\$6 (G))	
エリア1	ブレイズの本 (200)	フリースの本 (200)		ヒールの本 (300)
エリア2	ブレイズの本 (200)	フリーズの拳 (200)	スパークの本 (300)	ヘルブラストの本 (300)
	ヒールの本 (300)			
エリア3	ブレイズの本 (200)	フリーズの本 (200)	スパークの本 (300)	ヘルブラストの本 (300)
	ヒールの本 (300)	レジストの本 (400)		
エリア4	ブレイズの本 (200)	フリーズの本 (200)	スパークの本 (300)	ヘルブラストの本 (300)
	ヒールの本 (300)	レジスト の本 (400)	スロウの茶 (400)	
エリア5	ブレイズの本 (200)	フリーズの本 (200)	スパークの本 (300)	ヘルブラストの茶 (300)
~ェリア8	インフェルノの本 (500)	ヒールの本 (300)	レジストの本 (400)	スロウの本 (400)

かぶ亡

強力なかぶとほど、装備す るには多くのSTRが必要 になるので注意しよう。

			STR	特殊冷康	以手编 标
フード	2		0		1
バンダナ	3		0	_	1, 2
レザーフード	5		0	_	1, 2
ターバン	6		0	_	1, 2
レザーヘルム	8		15	_	2, 3
ウイザードハット	8	- II	6	_	2, 3, 4
ハーフヘルム	10		18	_	3, 4
メイジフード	11	- B	7	_	3, 4, 5
スケールヘルム	12		20	-	3, 4, 5
チェインフード	15	D B	30	_	4, 5, 6
グリーンベレー	16		30	_	5, 6
シルクハット	16	一麗 — —	8	_	5, 6
エルフの帽子	18	P -	35	_	6, 7
ティアラ	19	- D	9	_	6, 7
スナイパーキャップ	20	🗗	40	_	7
ミスリルフード	28		20		ミスリル

●お店で買えるかぶ亡 (買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ)

エリアド		アイテム名(カッコ内は	通道(G))	
エリア1	フード(100)	バンダナ(220)	レザーフード(340)	
エリア2	バンダナ(220)	レザーフード(340)	ターバン(460)	
エリア3	ターバン(460)	レザーヘルム(580)	ハーフヘルム(820)	レザーフード(340)
The same of	ウィザードハット(700)			
エリア4	レザーヘルム(580)	ハーフヘルム(820)	スケールヘルム(1060)	レザーフード(340)
	ウィザードハット(700)	ターバン(460)		
エリア5	ハーフヘルム(820)	スケールヘルム(1060)	チェインフード(1180)	ターバン(460)
	ウィザードハット(700)	メイジフード(940)	レザーヘルム(580)	
エリア6	スケールヘルム(1060)	チェインフード(1180)	ウィザードハット(700)	シルクハット(1420)
	ハーフヘルム(820)	グリーンベレー(1300)	メイジフード(940)	
エリアフ	チェインフード(1180)	スケールヘルム(1060)	メイジフード(940)	シルクハット(1420)
	ティアラ(1660)	エルフの帽子(1540)	グリーンベレー(1300)	
エリア8	エルフの帽子(1540)	グリーンベレー(1300)	ティアラ(1660)	シルクハット(1420)

よろい

自分が装備できないものは 売却するか「マルチプレイ」 時の交換用に使おう。

	11 71		* 1 .31 F	± 5 Le⊕⊅ ±	1 1
ローフ	3		0	_	1
クローク	4		0	-	1
コットンローブ	5	COED	0	_	1, 2
レサークロス	7		6	_	1, 2
ドレス	8	-0	7		2, 3
グリーンベスト	9	7	14	_	2. 3
レザーアーマー	11		16	_	2, 3
シルクローブ	12		8	_	3. 4
スケールアーマー	14		20		3, 4
レンシャーベスト	16		25	_	4. 5
メイジローブ	16		8	-	4, 5
リンクメイル	18		30	_	4. 5
チャイナドレス	19		9		5, 6
マタキの服	20	37	30	_	5. 6
ブロンズアーマー	55		35		5, 6
ミンクのコート	23		10	_	6. 7
エルフのチョッキ	23		35	_	6, 7
スナイパースーツ	26		40		7
ミスリルローブ	33		20	e-p-able	ミスリル

● お店で買えるよろい (買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ)

I 10 7		アイケム名 (カッコ内は	na(G))	
エリア1	ローブ(120)	クローク (240)	コットンローブ (360)	
エリア2	クローク(240)	コットンローブ (360)	レザークロス (480)	グリーンベスト (720)
エリア3	レサークロス (480)	レザーアーマー (840)	シルクローブ (960)	グリーンヘスト (720)
	トレス(600)	コットンローブ (360)		
エリア4	レザーアーマー(840)	シルクローブ (960)	スケールアーマー (1080)	レンジャーヘスト (1200)
	トレス(600)	レザークロス (480)		
エリア5	シルクローブ(960)	スケールアーマー(1080)	リングメイル (1440)	レンシャーヘスト (1200)
	メイジローブ(1320)	ドレス (600)		
エリア6	スケールアーマー(1080)	リングメイル (1440)	ブロンズアーマー (1800)	レンジャーベスト (1200)
	シルクローブ(960)	メイシローブ(1320)	チャイナドレス (1560)	マタキの服 (1680)
エリアフ	フロンスアーマー(1800)	リンクメイル (1440)	レンシャーヘスト (1200)	エルフのチョッキ(2040)
	メイジローフ(1320)	チャイナトレス (1560)	ミンクのコート(1920)	
エリア8	エルフのチョッキ(2040)	スナイバースーツ (2160)	マタギの服 (1680)	チャイナドレス (1560)
	ミンクのコート(1920)			<u> </u>

アクセサリ

召喚魔法を発動できる、R ESが上がるなど、その装 備効果は多彩なのだ。

	A A S A		入手場所
ペンのソウル	ÁŤŔが+2される。	必要数60	4, 5, 6, 7
ゴーレムのソウル	HPが+10される	必要数65	ゴーレム系のモンスターより入手
フェニックスのソウル	ATKが+5される	必要数70	2. 3. 4. 5, 6, 7
ゼビュロスのソウル	DEXか+8される	必要数75	3. 4, 5. 6, 7
アタックリング	ATKか+10される。		ミスリル
クイックリング	DEXか+10される		ミスリル
ライフリング	HPか+10される。		ミスリル
ウィズダムリング	SPが+10される。		ミスリル
プロテクトリング	DÉFM-10される		ミスリル
パワーリング	ATKか+3、DEFか+3される		3. 4. 5. 6. 7
シルバーリング	DÉF N'+2210		すべてのエリアで入手可能
マスターリング	ATK5+Bされる クッティカルか田る確 率が上がる		4. 5. 6. 7
ゲイルリング	ATKが+3、DEXか+3される		2, 3, 4, 5, 6, 7
バトルブレイス	ÁŤŔが+2される。		すべてのエリアで入手可能
プロテクトブレイス	DEFか+3される		すべてのエリアで入手可能
クリスタルチャーム	炎、永、蕾のRESが十5される。		3, 4, 5, 6, 7
ルビーチャーム	災のRESが着20される。		3, 4, 5, 6, 7
アメジストチャーム	炎、永のRESが+10される。		3, 4, 5, 6, 7
エメラルドチャーム	永、雷のRESか+10される。		3, 4, 5, 6, 7
サファイアチャーム	氷のRESが+20される		3, 4. 5. 6. 7
トパーズチャーム	蕾のŘÉSが+20される。	6.	3, 4, 5, 6, 7
アンバーチャーム	炎、蕾のRESが+10される。		3, 4, 5, 6, 7
ダイアモンドチャーム	災、永、雷のRESが十10される。		4, 5, 6, 7

消費アイテム

ダンジョンでもっとも利用 価値が高いのが消費アイテム。しっかりそなえておこう。

4 1		人主管系
薬草	HPが30回復。	すべてのエリアで入手可能
いやしの季	HPが100首復。	すべてのエリアで入手可能
いやしの洗	HPが300回復。	すべてのエリアで入手可能
女神の涙	SPが30回復。	すべてのエリアで入手可能
希望の光	S Pが300回復。	すべてのエリアで入手可能
毒消し	毒状態を回復	すべてのエリアで入手可能
天使の羽	街に戻る。	すべてのエリアで入手可能
ソウルリターン	味方を生き返らせる。	すべてのエリアで入手可能
カのワイン	STRが1上がる	すべてのエリアで入手可能
はやてのチキン	DEXが1上がる。	すべてのエリアで入手可能
元気のパン	VÎTか1上がる。	すべてのエリアで入手可能
さとりのみつ	INTが1上がる。	すべてのエリアで入手可能
鑑定の巻物	「?」マークがついた魔法のアイテムを鑑定する。	すべてのエリアで入手可能
おかね	単位はゴールド。	すべてのエリアで入手可能
ミスリル	3つ集めると鍛冶屋で武器や防具などを作れる。	すべてのエリアで入手可能
オリハルコン	3つ集めると鍛冶屋で武器や防具などを作れる。	すべてのエリアで入手可能
ダークマター	3つ集めると鍛冶屋で武器や防具などを作れる。	すべてのエリアで入手可能

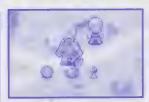


☆この攻略本では、上記のような使ったらなくなってしまうものを「消費アイテム」と呼びます。

出現確率が低い超レアアイテム。出現のしくみをちょっぴり紹介!

しア亡は?

英語。「まれな、めず らしい、めったにない っていう意味だぞ。レ アアイテムは「めずら しいアイテムしってこ とだ。



↑こんなに持っていたら、もう、みんな からせんぼうのまなざしで見られるぞ!

しアアイテムはどこまでしアなのか!!

ちょっと教えちゃう!ゲームのウラ事情!! シングルブレイの場合

では、レアアイテムがいったいどのくらいめずらし いのかを検証しよう。レアアイテムのなかでも、1 番出づらいアイテムの出現確率を計算したぞ!

	Could be designed by the second	The state of the s
E.	フルーツ	HPが10回復する、
נו	りんご	HPが10回復する。
	バナナ	HPが10回復する。
超	スイカ	HPが10回復する。
	ジュース	HPが10回復する
复	キャンディー	HPが10回復する
	バラソル	コレクション用アイテム
	バラ	コンクション用アイテム
書	ヨークルト人形	コレクション用アイテム

「マルチプレイ」時にしか 出ないレアアイテム!

ヨークルト人形 ドミンゴ人形

the contract of the second	to see
夢の箱	コレクション用アイテム
アミーゴ人形	コレクション用アイテム

コレクション開アイテム

ピンスターリ

レアアイゲムできる

そのレアアイテムが「ヨ

これをあわせて計算すると…

モンスターを1体倒したときに レアアイテムが出る確率…

だけの特別な アイテムの存在が判明!

キャラ作成時に特定の名前を入れたときのみ手に入る超超レアアイテムの存在が判明! さらに、これは攻略本でしか紹介されない。ホントのレアだ!

→ケーム朝知道後のパイ (イビグル) でくび (インスタート) ナム画面 坊 ですてに 装備しているそ それか おお、マアイテムたっ!

1 2

7577970

FIELD CONTROL OF THE PARTY OF T

がもらえるアイテムだそ がもらえるアイテムだそ がもらえるアイテムだそ ヤイテムゲット!



戦士を選んで、名前を

HALLE O=4

TESMAN



男気ふんどし

ISTR+2)を入手/



魔法使いを選んで、名前を

HAME

=9999



と入れると



INT-3 を入手!



トラコン戦士を選んで、名前を

HAME

いっそーか



レスカスト

ドラゴンパンツ

(VIT+5) を入手!

すべてのキャラを持って
アイテムニシテルリートをひざそる。



ゲームボーイアドバンス版 **シャイニング・ソウル**

『シャイニング・ソウル』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。 特に電話でのご質問はご遠慮ください。

2002年4月2日 第1刷発行

企画·編集

Vジャンプ編集部

© SHUEISHA 2002

〒101-8050

東京都千代田区 一ツ橋2丁目5番10号

発行人

山路 則隆

発行所

株式会社 集英社

〒101-8050

東京都千代田区 -ツ橋2 丁目5番10号 03 (3230) 6330 (編集)

電話 東京 03 (3230) 6191 (販売)

03 (3230) 6076 (制作)

Printed in Japan

印刷所

大日本印刷株式会社

- ●造本には十分注意しておりますが、落丁・乱丁(本のページの抜け落ちゃ順序の間違い)の場合はお取り替え致します。購入された書店名を明記して小社「制作部」あてにお送り下さい。送料小社負担にてお取り替え致します。但し、古書店で購入したものについてはお取り替えできません。
- ●本書の一部または全部を無断で複写、複製、 転載、上演、放送などをすることは、著作権法 上での例外を除いて禁じられています。
- ★インターネットでも集英社の書籍が購入できます!! http://www.shueisha.co.jp



9784087791624



1920076009525

ISBN4-08-779162-9

C0076 ¥952E

定価本体952円十税



東京・一ツ橋 集英社





宝箱やハリロの場所を見ってするとは、



登場モンスターもひと目でわかる マンプページ//

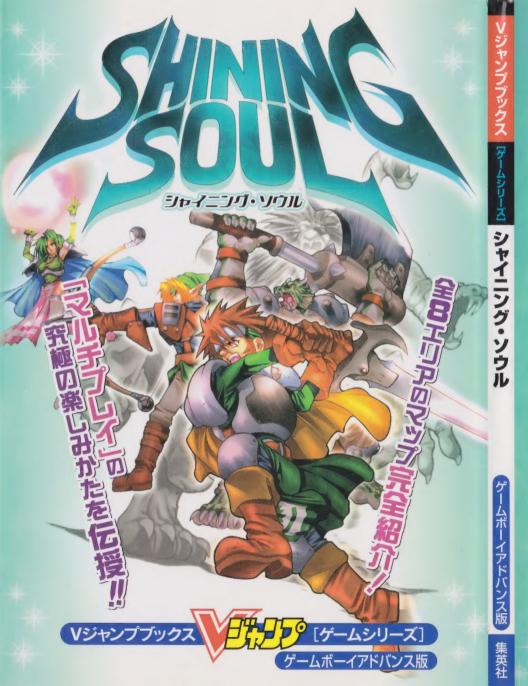


キャラ別、「マルチプレイ」時での
ホスI文略も徹底紹介#



Vジャンプブックス ゲームボーイアドバンス版







784087791624



20076009525

ISBN4-08-779162-9

C0076 ¥952E

定価本体952円十税



東京・一ツ橋 集英社





宝舗やハリロの場所を見ですく掲載!



登場モンスターもひ亡目でわかるマップページ!



キャラ別、「マルチプレイ」時での
ボス攻略も徹底紹介!!

